



Préambule

L'activité cross-country reste par excellence l'activité propice à toute organisation de masse. Placée au début de l'hiver, elle fait naturellement suite à un travail de course de longue durée. Accessible à tous, elle peut être l'occasion d'un grand rassemblement en fin de premier trimestre de l'année scolaire.

Orientations générales

Les épreuves de cross-country doivent permettre à chaque niveau de compétition d'établir un classement par équipes et un classement individuel pour représenter l'académie au sein d'une équipe. Les distances de course doivent tenir compte des catégories d'âge des concurrents et de la période dans la saison.

Organisation générale

A/ Pôle développement

La formule choisie et la période sont souvent liées à « l'histoire » locale, en relation avec des partenaires institutionnels ou commerciaux (cross d'établissement, cross de la ville, cross d'un journal local, etc). Les périodes les plus propices peuvent être mi octobre ou plus tard février, mars. Ces compétitions peuvent s'adresser aussi aux benjamin(e)s, non concernés par le championnat de France UNSS.

B/ Pôle compétition

Les benjamin(e)s sont autoriséé(s) jusqu'au niveau académique

Championnat de France UNSS Équipe d'Établissement

Conditions de participation

Championnat ouvert aux équipes d'établissement et aux sections sportives scolaires.

	FILLES	GARÇONS
LICENCIÉ(E)S / AUTORISÉ(E)S	MF - CF - JF - SF	MG - CG - JG - SG
COMPOSITION DES ÉQUIPES	6 compétiteurs - (5 compétitrices en JF /SF) Mixité non autorisée / Surclassement non autorisé	
JEUNE OFFICIEL	Présence de Jeunes Officiels et Jeunes Organisateur locaux uniquement	
RÈGLEMENT	FFA, distances adaptées au profil du parcours et aux conditions météo	
	MF : 2500 m CF : 3000 m JF/SF : 3500 m	MG : 3 000 m CG : 4 000 m JG/SG : 5 000 m
FORMULE DE COMPÉTITION	Compétition par équipes : les 5 premiers comptent pour le classement de l'équipe sauf en juniors filles où seulement les 4 premières comptent	
MODALITÉS DE QUALIFICATION	Académique quotas fixés par la CMN	
NOMBRE D'ÉQUIPES	50 équipes MF 44 équipes CF 42 équipes JSF	50 équipes MG 44 équipes CG 42 équipes JSG
TITRES DÉCERNÉS	Champion de France UNSS minimes filles Champion de France UNSS cadettes Champion de France UNSS juniors/seniors filles	Champion de France UNSS minimes garçons Champion de France UNSS cadets Champion de France UNSS juniors/seniors garçons

Championnat de France UNSS Excellence

Conditions de participation

Au championnat de France et uniquement à ce stade, un podium récompensera les 3 premières équipes de sections sportives scolaires dans chaque catégorie quelle que soit leur place au classement général.

Coupe de France UNSS Inter-Académies

	FILLES	GARÇONS
LICENCIÉ(E)S / AUTORISÉ(E)S	MF - CF - JF	MG - CG - JG
COMPOSITION DES ÉQUIPES	2 MF + 2 CF + 2 JF	2 MG + 2 CG + 2 JG
JEUNE OFFICIEL	Présence de Jeunes Officiels et Jeunes Organisateur locaux uniquement	
RÈGLEMENT	Idem championnat équipe d'établissement	
FORMULE DE COMPÉTITION	Le résultat des 5 meilleurs classements à l'arrivée de chaque course sur les 6 engagés compte pour le classement de la coupe de France inter-académie	
MODALITÉS DE QUALIFICATION	Niveau Académique, pour chaque catégorie, les 2 premiers athlètes, hors athlètes qualifiés en équipe au CF sont invités à constituer l'équipe d'académie et participer à cette coupe	
NOMBRE D'ÉQUIPES	26 par sexe + l'Outre-Mer	
TITRES DÉCERNÉS	Vainqueur de la coupe de France inter-académies filles Vainqueur de la coupe de France inter-académies garçons	

C/ Pôle responsabilisation

Se référer au livret « Je suis Jeune Officiel en cross-country » disponible sur le site de l'UNSS Nationale.

Le Jeune Officiel s'investit dans les différents rôles et actions lors d'une manifestation, soit comme jeune organisateur, soit comme jeune juge. Le descriptif des tâches est valable pour les cross départementaux, académiques et le cross national.

Les Jeunes Officiels ne pourront officier seuls que sur certains postes, ceci afin d'éviter de les mettre en difficulté dans les phases critiques d'affluence, au moment notamment de la gestion des arrivées, afin de garantir des classements fiables.



Les rôles d'encadrement de l'épreuve

FONCTIONS > TÂCHES ↓	JEUNE OFFICIEL ARBITRER ET JUGER *	JEUNE ORGANISATEUR ORGANISER	JEUNE REPORTER ANIMER
GÉRER DE LA MISE EN PLACE DU PARCOURS		Préparer le tracé Baliser Sécuriser Marquer les points de contrôle Afficher les parcours Démonter les parcours	Mettre en place les banderoles
CHAMBRE D'APPEL SPEAKER		Assister le speaker	Relever les palmarès
GÉRER LE DEPART ET LE PARCOURS	Aide-starter Starter Juge de parcours (contrôleur et orienteur)	Ouvrir le parcours en VTT	Faire des photos
GÉRER LES ARRIVÉES	Orienteur arrivée Juge aux cordes Chronométrateur Secrétaire de chronométrage	Assister les coureurs en difficulté	Faire des photos Commenter les arrivées
GÉRER LE CLASSEMENT	Juge aux arrivées	Pousser (couloirs) Collecter les dossards Effectuer la navette arrivée-secrétariat informatique	Faire les vidéos des arrivées
GÉRER DES RÉSULTATS		Aider à la gestion et à la saisie informatique des classements Aider à l'édition, l'affichage et la diffusion des résultats des courses	Exploiter les résultats pour la presse
GÉRER LE PROTOCOLE, LA REMISE DES RÉCOMPENSES		Accueillir les personnalités pour le protocole et aider à la remise des récompenses	Photographier Rédiger un article
ÉQUIPE RÉCONFORT		Distribuer les cadeaux, les boissons, etc.	

* seuls les rôles définis pour les Jeunes Officiels sont déclinés dans le paragraphe suivant.

Remarque : pour le cross national, des commissions supplémentaires sont mises en place, d'autres rôles peuvent être confiés aux Jeunes Organisateurs dans des chapitres tels que l'accueil, l'hébergement, la restauration, la consigne, etc. Ces rôles étant à l'appréciation des organisateurs, ils définiront eux-mêmes les tâches des jeunes organisateurs, en fonction des conditions locales d'accueil, mises à disposition des compétiteurs.

Niveau départemental

GESTION DU DÉPART ET DU PARCOURS			
FONCTIONS	COMPÉTENCES	SAVOIR-FAIRE	JE SUIS CAPABLE DE...
Starter et aide-starter (en binôme avec un adulte ou seul)	Faire preuve de rigueur Connaître les catégories et les différents parcours Connaître les procédures de départ Connaître la manipulation du pistolet de starter	Rester à son poste toute la durée des courses Sécuriser la zone de départ, vérifier le marquage des boxes Appeler les courses Renseigner les coureurs Placer les concurrents dans les boxes de départ Se placer pour juger la ligne Donner le départ une fois que l'ordre est reçu	Me procurer le matériel et les documents : pistolet à blanc, cartouches, sifflet, chronomètre, horaire, parcours Tester le pistolet Appeler la course à voix haute ou au porte voix Renseigner sur la catégorie, la couleur du dossard, le parcours, la distance, le temps qu'il reste avant le prochain départ Vérifier les dossards, rectifier les erreurs perçues, donner des instructions au coureur le cas échéant Renseigner et placer les coureurs dans les boxes Faire respecter la ligne de départ tracée au sol Éviter toute tricherie Maintenir la zone de départ libre devant les coureurs, prévenir de l'éminence du départ (1 mn) Donner le départ au pistolet selon les instructions du jury de course Rappeler en cas de faux départ et faire activer le rappel aux 100 m si faux départ

GESTION DU DÉPART ET DU PARCOURS			
FONCTIONS	COMPÉTENCES	SAVOIR-FAIRE	ÊTRE CAPABLE DE...
Contrôleur parcours (en binôme avec un adulte)	Faire preuve : - d'autorité - de rigueur - de dynamisme - de réactivité Connaître les catégories et les différents parcours	Protéger et sécuriser sa zone Assurer aux coureurs une zone libre de tout obstacle. Faire respecter le parcours Alerter les secours si besoin Rester attentif lors du passage et repérer le dernier	Se procurer le parcours, des horaires en plusieurs exemplaires, un sifflet et talkies-walkies Connaître l'ordre des courses et le parcours, vérifier le balisage de mon secteur Débarrasser le parcours de tous objets dangereux Maintenir mon secteur libre d'accès à l'approche des coureurs Faire respecter le parcours aux spectateurs Constater, signaler toute infraction et éviter toute tricherie (relever le numéro de dossard) Alerter et porter secours aux coureurs
Contrôleur orienteur (en binôme avec un adulte)	Idem	Idem contrôleur parcours Se placer à un « aiguillage » Orienter les coureurs sur les différentes boucles à chaque course	Idem plus Donner les directions Renseigner et orienter les coureurs retardés Fermer et ouvrir les boucles le cas échéant

GESTION DES ARRIVÉES			
FONCTIONS	COMPÉTENCES	SAVOIR-FAIRE	ÊTRE CAPABLE DE...
Juge orienteur arrivée (en binôme avec un adulte ou seul)	Faire preuve d'autorité Être dynamique Faire preuve de réactivité Être observateur	Prévenir le jury de l'imminence de l'arrivée des premiers coureurs Orienter les coureurs vers l'entonnoir Aider le cas échéant un coureur en difficulté	Observer les flux en amont pour renseigner les juges d'arrivée Appeler à voix haute les coureurs Faire respecter la zone d'arrivée Maintenir la zone d'arrivée libre devant les coureurs Me placer correctement pour ne pas gêner les arrivants Empêcher toute tricherie Porter secours
Le chef des cordes (adulte)		Ordonner la fermeture et l'ouverture des couloirs d'arrivée	
Juge cordes arrivée (en binôme avec un adulte)	Être concentré Être réactif Faire preuve d'autorité Prendre des décisions	Ouvrir, fermer les entonnoirs formés par les cordes, pour orienter les coureurs vers le couloir ouvert en fonction des instructions du chef des cordes	Observer et appeler à voix haute les coureurs pour les orienter vers le bon couloir Ouvrir et fermer les couloirs rapidement Empêcher toute tricherie Porter secours
Juge chronométrateur + Secrétaire	Faire preuve de réactivité Être observateur Être concentré Faire preuve d'organisation et de soin	Rester vigilant sur le déroulement des épreuves Relever le maximum de temps après l'arrivée du 1 ^{er} , puis donner des repères réguliers Noter les temps dictés par le chronométrateur dans l'ordre d'arrivée des coureurs, puis en fonction des repères donnés (secrétaire)	Déclencher mon chrono à proximité du starter, être attentif à la flamme du pistolet Repérer le premier coureur à l'approche de la ligne Prendre le temps des 10 premiers Relever régulièrement un dossard et un temps chronométrique et ce à intervalles réguliers Transmettre les fiches remplies au secrétariat,
Juge classement (couloir) (en binôme avec un adulte)	Être réactif Être observateur Faire preuve d'autorité Prendre des décisions Être concentré	Observer, placer, conserver les coureurs dans l'ordre une fois la ligne franchie Réconforter, assister, demander assistance pour un coureur en difficulté	Se placer sur la ligne d'arrivée Faire respecter le classement d'arrivée Surveiller les positionnements dans les couloirs pour éviter toute tricherie Replacer un coureur à la bonne place dans la file Donner des instructions aux arrivants Accompagner le coureur dans le couloir en cas de malaise, le faire prendre en charge par un adulte au plus vite, pour reprendre ma tâche Faire dégrafer les dossards Porter secours si besoin
Juge dossards arrivée (en binôme avec un adulte)	Être calme Faire preuve de rigueur Être concentré Faire preuve de rapidité Faire preuve de méthode et d'organisation	Gérer le rangement des dossards sur les piles	Se procurer le matériel nécessaire : pics ou épingles numérotés, dossards de rechange, stylo, feutre, etc... Prélever les dossards dans l'ordre, les placer sur le pic ou l'épingle selon la méthode demandée (face vers le bas, noter le numéro de la pile) Repérer et noter ma pile ou épingle, être capable de la reconnaître Gérer et veiller à son acheminement



Dans tous les cas, le Jeune Officiel ne peut être seul sur sa fonction. Aux niveaux départemental et académique, il sera placé sous la responsabilité d'un officiel adulte, sauf pour les fonctions de juge chronométrateur et de secrétaire de chronométrage.

Protocole de certification

Le Jeune Officiel doit être en possession de son passeport.

Pour être certifié au niveau départemental, le Jeune Officiel aura :

- 1/ suivi une formation théorique dans son établissement
- 2/ exercé sa fonction au cours de 4 cross en situation avec un adulte (cross d'établissement, de district, départemental, académique, voire national)
- 3/ il fait valider, à l'issue de chaque cross, son passeport de Jeune Officiel dans des fonctions différentes : départ, parcours et arrivée
- 4/ il pourra alors passer le QCM. Pour être certifié, le résultat de son QCM doit être supérieur ou égal à 14. S'il est certifié, le JO reçoit la carte de JO avec la pastille bleue

Remarque : le niveau départemental (pastille bleue) est le niveau plafond de la fonction Jeune Officiel en cross-country ; cependant celui-ci pourra officier auprès des adultes sur des organisations académiques ou nationales.