



Préambule

L'UNSS souhaite dynamiser le futsal au sein des associations sportives scolaires.

Orientations générales

Le futsal s'inscrit dans un programme avec des finalités départementales, académiques, inter-académiques débouchant sur un championnat de France UNSS.

Organisation générale

A/ Pôle développement

Face à l'évolution des pratiques, il s'agit d'inviter les associations sportives à la pratique du futsal qui se déroule sur tout terrain de 20m x 40m, couvert ou non couvert.



B/ Pôle compétition

Championnat de France UNSS Équipe d'Établissement

	COLLÈGES	LYCÉES
LICENCIÉ(E)S / AUTORISÉ(E)S	MF - CF / MG - CG	CF - JF / CG - JG - SG
COMPOSITION DES ÉQUIPES	10 compétiteurs maximum dans 1 championnat en filles et 1 championnat en garçons - minimes de collège avec M1, M2, C1 (1 C1 maximum dans la composition d'équipe) Mixité non autorisée Surclassement non autorisé	10 compétiteurs maximum dans 1 championnat en filles et 2 championnats en garçons - cadettes avec C1, C2, J1, J2 - cadets avec C1, C2, J1 (1 J1 maximum dans la composition d'équipe) - juniors/seniors avec J1, J2, S1, S2
JEUNE OFFICIEL	1 Jeune Officiel par équipe qualifiée Niveau académique minimum (pastille jaune) Il peut être d'une autre association sportive de l'académie Il ne peut pas être compétiteur En cas d'absence, l'association sportive concernée devra s'acquitter du montant des frais de son remplacement	
RÈGLEMENT	UNSS futsal	
FORMULE DE COMPÉTITION	Matches de poules, 1/4 de finale, 1/2 finales, matches de classement, finale	
MODALITÉS DE QUALIFICATION	Niveau inter-académique	
NOMBRE D'ÉQUIPES	24 maximum par championnat	36 maximum par championnat
TITRES DÉCERNÉS	Champion de France UNSS minimes filles Champion de France UNSS minimes garçons	Champion de France UNSS cadettes Champion de France UNSS cadets Champion de France UNSS juniors/seniors

C/ Pôle responsabilisation

Niveau départemental

RÔLE	COMPÉTENCES	SAVOIR-FAIRE
Arbitres centraux	Capable d'arbitrer des rencontres de niveau départemental	Connaître et appliquer la règle : - connaître la gestuelle de l'arbitrage Placement - Déplacement : - se déplacer sur le terrain sans gêner le déroulement du jeu - arbitrer sa moitié de terrain Conduite du jeu : - expliquer si besoin les décisions - diriger le jeu - être attentif
Chronométreur		Savoir quand déclencher et arrêter le chronomètre (ballon en jeu ou hors du jeu) Savoir accorder un remplacement, un temps mort Assurer le chronométrage des temps morts Savoir informer les arbitres et les joueurs par un signal sonore de la fin de la mi-temps, fin du temps mort, de la fin du match, de la fin de la prolongation
Troisième arbitre		Prêter assistance au chronométreur Tenir la feuille de match Enregistrer le numéro des joueurs qui ont marqué des buts Noter le numéro des joueurs qui ont été avertis ou exclus Connaître la gestuelle de l'arbitrage
Protocole de certification	Le JO doit être en possession de son passeport La certification se fera en deux temps : - contrôle des connaissances théoriques par QCM - contrôle des connaissances pratiques lors de matches départementaux supervisés par un arbitre officiel ou par l'enseignant responsable du suivi des jeunes arbitres S'il est certifié, le JO reçoit la carte de JO avec la pastille bleue	



Niveau académique

RÔLE	COMPÉTENCES	SAVOIR-FAIRE
Arbitres centraux	Capable d'arbitrer des rencontres de niveau académique	<p>Connaître et appliquer la règle :</p> <ul style="list-style-type: none"> - gérer les sanctions de façon cohérentes (carton blanc, avertissement, exclusion) - détecter les tacles et les contacts - appliquer efficacement la gestuelle de l'arbitrage <p>Placement – Déplacement :</p> <ul style="list-style-type: none"> - arbitrer en binôme sur la totalité du terrain - se positionner à l'opposé du second arbitre <p>Conduite du jeu :</p> <ul style="list-style-type: none"> - savoir se faire respecter - être clairvoyant - protéger les joueurs - communiquer avec son partenaire - communiquer avec la table de marque (fautes collectives)
Chronométrateur		<p>Superviser la période de 2 minutes de pénalité accordée à un joueur</p> <p>Gérer le nombre de temps morts dont dispose chaque équipe</p> <p>Communiquer avec les arbitres et les équipes pour les temps morts</p> <p>Gérer le nombre de fautes (collectives) commises par chaque équipe</p> <p>Informé par un signal sonore de la cinquième faute (collective) commise par les équipes</p> <p>Maîtriser la gestuelle de l'arbitrage</p>
Troisième arbitre		<p>Gérer le nombre de fautes (collectives) commises par chaque équipe</p> <p>Informé par un signal sonore de la cinquième faute (collective) commise par les équipes</p> <p>Gérer le nombre et les raisons des différents arrêts de jeu</p>
Protocole de certification	<p>Le JO doit être en possession de son passeport et de sa carte avec la pastille bleue</p> <p>Contrôle des connaissances théoriques par QCM</p> <p>Contrôle des connaissances pratiques lors de matches académiques supervisés par un arbitre officiel ou par l'enseignant responsable du suivi des jeunes arbitres</p> <p>S'il est certifié, le JO reçoit la pastille jaune sur sa carte</p>	

Niveau national

RÔLE	COMPÉTENCES	SAVOIR-FAIRE
Arbitres centraux	Arbitrer à un niveau élevé de compétition	<p>Connaître et appliquer la règle :</p> <ul style="list-style-type: none"> - savoir lutter contre l'antijeu - maîtriser parfaitement les lois du jeu et leur influence sur le jeu <p>Placement – Déplacement :</p> <ul style="list-style-type: none"> - intervenir rapidement - favoriser le jeu rapide - adapter ses déplacements au jeu - réaliser un arbitrage en binôme <p>Conduite du jeu :</p> <ul style="list-style-type: none"> - s'adapter au rythme du match - détecter rapidement l'état d'esprit des joueurs - intervenir avec sérénité et efficacité - anticiper les conflits
Chronométrateur		<p>Connaître parfaitement son rôle (avant, pendant et après les matches)</p> <p>Communiquer efficacement et rapidement avec les arbitres et les équipes</p> <p>Rester attentif et rigoureux</p>
Troisième arbitre		<p>Rester attentif et rigoureux</p> <p>Être capable de fournir toute information pertinente relative à la rencontre</p>
Protocole de certification	<p>Le JO doit être en possession de son passeport et de sa carte avec la pastille jaune</p> <p>La certification se fera en deux temps :</p> <p>Contrôle des connaissances théoriques par QCM</p> <p>Contrôle des connaissances pratiques lors de matches de championnat de France supervisés par un arbitre officiel ou par les membres de la CMN.</p> <p>S'il est certifié, le JO reçoit la pastille rouge sur sa carte</p>	