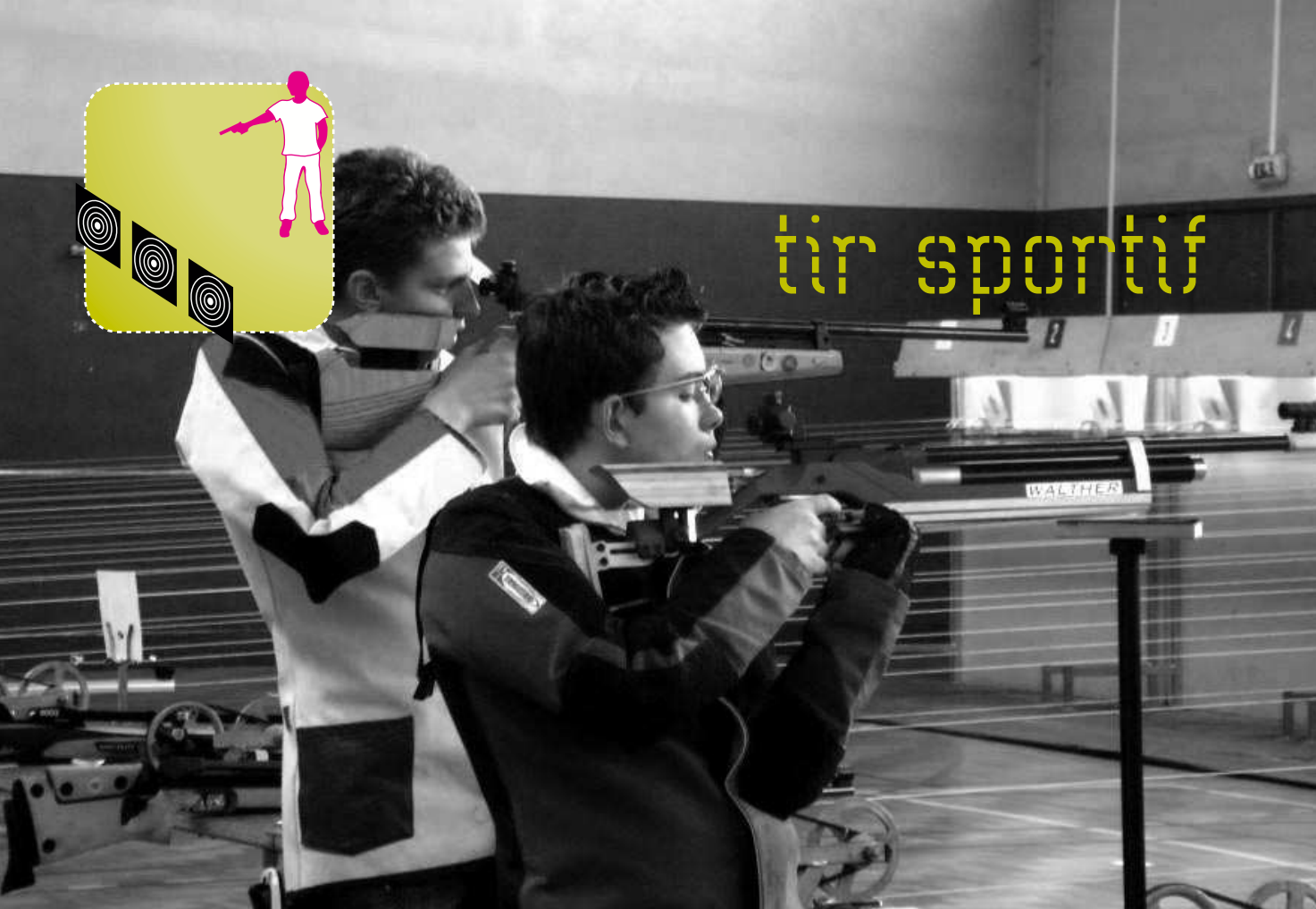




# tir sportif



## Préambule

Activité qui se développe régulièrement dans les A.S. sous diverses formes et qu'il y a lieu de structurer pour le pôle compétition.

## Orientations générales

La formule de la coupe de France correspond aux orientations de l'UNSS : formule par équipe, mixité, recherche de la performance et unicité de réglementation.

## Organisation générale

### A/ Pôle développement

Activité individuelle ou collective, le tir sportif peut s'adapter à un public varié, élèves valides ou en situation de handicap, et être un élément d'une multi-activité. Les épreuves peuvent présenter des formules de rencontres diversifiées (distances de tir, taille des cibles, pas de tir intérieur ou extérieur).

### B/ Pôle compétition

Les épreuves sont : carabine et pistolet à air sur des cibles officielles ISSF, cibles à 10 mètres

## Coupe de France UNSS Équipe d'Établissement et Excellence

	COLLÈGES CARABINE - PISTOLET	LYCÉES CARABINE - PISTOLET	EXCELLENCE COLLÈGES ET LYCÉES CARABINE - PISTOLET
LICENCIÉ(E)S / AUTORISÉ(E)S	PF - BF - MF - CF / PF - BG - MG - CG	MF - CF - JF - JS / MG - CG - JG - SG	PF - BF - MF - CF - JF - SF / PG - BG - MG - CG - JG - SG
COMPOSITION DES ÉQUIPES	3 tireurs (mixité possible)	3 tireurs (mixité possible)	3 tireurs (mixité possible)
JEUNE OFFICIEL	Le meilleur Jeune Officiel académique pour la coupe de France		

	COLLÈGES CARABINE - PISTOLET	LYCÉES CARABINE - PISTOLET	EXCELLENCE COLLÈGES ET LYCÉES CARABINE - PISTOLET
<b>RÈGLEMENT</b>	Tir à 10 m pour tous		
	30 coups en 1 heure Collèges Poussins - benjamins (F et G) , appui sur bloc ressort autorisé Minimes (F et G), assistance modulable autorisée Cadet(tels) - (F et G), sans appui Lycées M-C-J-S : sans appui		40 coups en 1H15 Collèges : sans appui Lycées : sans appui
<b>MODALITÉS DE QUALIFICATION</b>	Niveau académique : être champion dans sa catégorie + quotas		
<b>NOMBRE D'ÉQUIPES</b>	48		
<b>TITRES DÉCERNÉS</b>	Vainqueur de la coupe de France par équipe de collège 1 en carabine Vainqueur de la coupe de France par équipe de collège 1 en pistolet Vainqueur de la coupe de France par équipe de collège 2 en carabine Vainqueur de la coupe de France par équipe de collège 2 en pistolet Vainqueur de la coupe de France par équipe de lycée en carabine Vainqueur de la coupe de France par équipe de lycée en pistolet Vainqueur de la coupe de France Excellence collège en carabine Vainqueur de la coupe de France Excellence collège en pistolet Vainqueur de la coupe de France Excellence lycée en carabine Vainqueur de la coupe de France Excellence lycée en pistolet		

**Précisions modalités de participation :**

Le championnat par équipe d'établissement est interdit aux licenciés FFTir

Le championnat Excellence est ouvert à tous les licenciés UNSS

Les vêtements de tir (sauf le gant) ne sont pas autorisés en appui.

## C/ Pôle responsabilisation

RÔLES DU JEUNE OFFICIEL	SAVOIR-FAIRE
<b>Annonceur</b>	Faire les annonces Utiliser un micro Vérifier l'effet de l'annonce. Ouverture du pas de tir - annonces d'avant match, mise en route du match - annonces de temps et de fin de série - annonces de rangement du pas de tir
<b>Afficheur du score</b>	Transférer les résultats sur papier visible par les compétiteurs en un affichage accessible à tous Attendre l'intervention suivante sans perturber la compétition
<b>Arbitre du temps</b>	Définition : garantir que les plombs soient tirés dans le temps imparti. C'est cet arbitre qui déclenche le début du match et informe des temps restants et de la fin de la série Prévenir le chronométrateur afin qu'il se prépare à déclencher le système de chronométrage. Donner l'autorisation au chronométrateur de déclencher le chronométrage et l'affichage.
<b>Arbitre de l'espace</b>	Définition : garantir que les conditions matérielles, les successions des tireurs, les éventuels incidents de tir soient conformes au règlement Tracer et vérifier les distances de tir et les zones Vérifier la correspondance entre les numéros de cible et l'emplacement de chaque tireur
<b>Gestionnaire des résultats</b>	Différencier les fiches saisies des fiches à saisir Réceptionner les fiches des cibles apportées par les ramasseurs de score Utiliser les machines de contrôle des résultats (rica)
<b>Ramasseur de résultats</b>	Transport des cibles jusqu'à la salle de comptage après avoir indiqué le numéro de poste
<b>Vérificateur du matériel</b>	Vérifier les armes et a totalité du matériel utilisé par les tireurs ; supports, gant, vêtement de tir

