



UNSS
UNION NATIONALE
DU SPORT SCOLAIRE



ASSUREUR MILITANT.

**JE SUIS
JEUNE OFFICIEL
EN**

TIR A L'ARC

Version 2009

Programme 2008-2012

PREAMBULE

Ce petit mémento doit aider l'élève du collège ou du lycée à arbitrer les rencontres sportives, en cours d'éducation physique et sportive ou dans le cadre de l'Union Nationale du Sport Scolaire le mercredi.

Devenir Jeune Officiel, c'est :

- apprendre à faire des choix et s'y tenir,
- appréhender très vite une situation,
- mesurer les conséquences de ses actes.

En choisissant cette voie, ce livret vous apporte une formation théorique. Sur le terrain, il faudra mettre en œuvre vos connaissances de façon pratique.

La réussite tiendra en un double respect :

- celui des règlements, bien sûr,
- et surtout celui des acteurs.

C'est à vous qu'il appartient de mettre en place des conditions optimales pour permettre la meilleure réalisation possible.

Ce petit livret vous donne quelques informations et rappels, mais n'a pas la prétention d'être complet.

N'oubliez pas que les règlements évoluent ; ce qui est vrai aujourd'hui ne le sera pas forcément demain.

Informez vous, faites une remise à niveau régulièrement.

SOMMAIRE

LE JEUNE OFFICIEL

1. S'ENGAGE A REMPLIR SON ROLE

2. DOIT CONNAITRE LES REGLES DE L'ACTIVITE

**3. S'INVESTIT DANS LES DIFFERENTS ROLES ET
ACTIONS LORS D'UNE MANIFESTATION**

4. DOIT RESPECTER LES CODES DE SA FONCTION

5. DOIT VERIFIER SES CONNAISSANCES

6. ASSURE LE SUIVI DE SA FORMATION

**7. PEUT PARFAIRE SA FORMATION EN CONSULTANT
DES DOCUMENTS COMPLEMENTAIRES**

1- LE JEUNE OFFICIEL S'ENGAGE A REMPLIR SON ROLE

- Le sport, c'est d'abord la confrontation ; c'est aussi le plaisir d'une rencontre, la joie d'être ensemble ; c'est enfin le respect des règles et de celui qui les fait appliquer.

Le jeune officiel se doit de remplir au mieux sa mission en respectant les termes du serment du jeune officiel :

« Au nom de tous les juges et officiels, je promets que nous remplirons nos fonctions en toute impartialité, en respectant et en suivant les règles qui les régissent, dans un esprit de sportivité ».

A cet effet, le jeune officiel doit :

- connaître le règlement de l'activité
 - être sensible à l'esprit du jeu
 - être objectif et impartial
 - permettre le déroulement de la rencontre dans le respect de l'équité sportive.
- Pour mieux remplir son rôle, il est important que le jeune officiel soit en possession de l'ensemble des documents nécessaires (licence UNSS, carte de jeune officiel, règlement de l'activité, passeport MAIF,...) et du matériel indispensable pour remplir sa fonction.

2 - LE JEUNE OFFICIEL DOIT CONNAITRE LES REGLES DE L'ACTIVITE

NIVEAUX DE CHAMPIONNAT

Il y a trois tableaux distincts dans la compétition.

Un titre de Champion de France par tableau : - Collège

: - Lycée

: - Excellence, collèges et lycées confondus.

L'appartenance au tableau « Excellence » se définit d'après le matériel des archers ; sont classées en Excellence les équipes où l'arc d'un seul des archers ne passe pas dans le gabarit circulaire de 200 mm. de diamètre intérieur mis à disposition par l'organisateur.

Cette mesure se fait avec un gabarit parfaitement horizontal ; l'arc passant parfaitement verticalement de haut en bas.

Pour ce contrôle, l'arc est monté (poignées, branches, viseurs, stabilisateurs, etc...) sans la corde.

Les épreuves pour les trois tableaux sont les mêmes. Les qualifications aux Championnats de France se font dans chaque tableau, obligatoirement à l'issue de Championnats d'Académie ou de Championnats Inter Académiques (ou Multi Académiques).

COMPOSITION DES EQUIPES

Les équipes peuvent être mixtes.

Elles sont composées obligatoirement de quatre archers, qui peuvent être de catégories d'âge différentes.

COLLEGE : B – M – C (garçon ou fille)

LYCEE : M – C – J – S (garçon ou fille)

EXCELLENCE COLLEGE ou LYCEE : B – M – C – J – S (garçon ou fille)

DISTANCE DE TIR

Le tir a lieu à 15 mètres.

MATERIEL UTILISE

Le matériel est libre sauf pour les arcs à poulies (compound) qui ne sont pas autorisés.

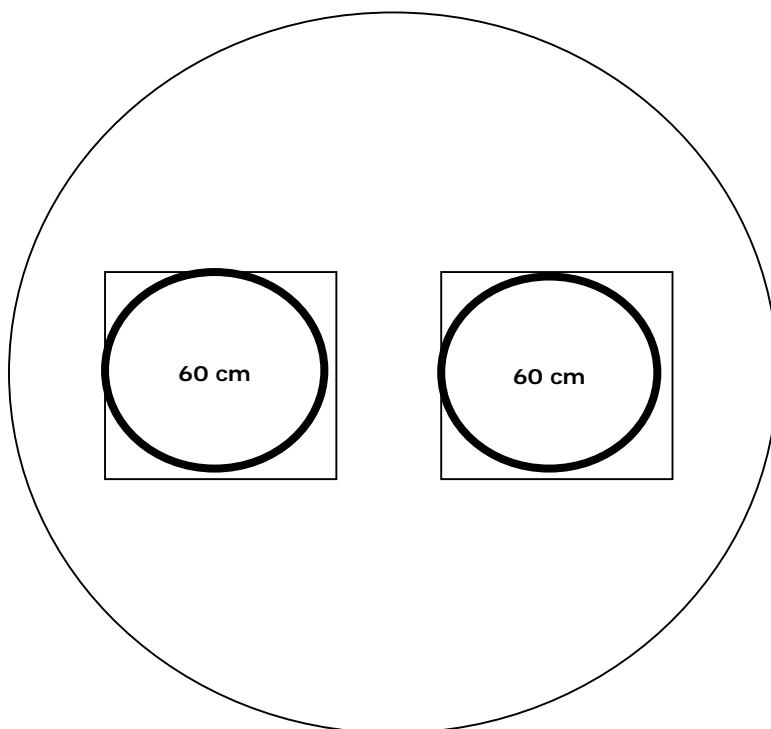
LES BLASONS

Selon les tableaux et les catégories d'âge, les blasons sont de tailles différentes.

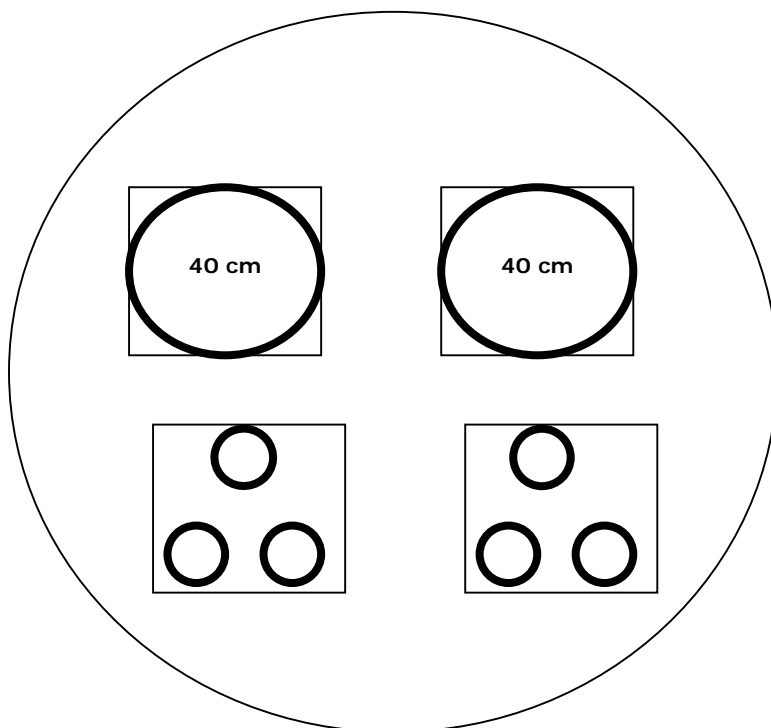
	Benjamins G – F 10-11-12 ans	Minimes G -F 13-14 ans	Cadets G – F 15-16 ans	Juniors/Seniors G-F 17-18 ans et +
Collège - Lycée	Blason de 60 cm	Blason de 60cm	Blason de 60 cm	Blason de 60 cm
Excellence	Blason de 40cm	Blason de 40cm	Blason Trispot Vegas	Blason Trispot Vegas

Chaque archer aura une cible et un blason correspondant à sa catégorie d'âge et son tableau de championnat.
Chaque équipe aura le nombre de cibles et de blasons nécessaires à son évolution optimum.

Cible 1 → 2 blasons de 60 cm
Pour toute les configurations en
« Equipes établissements » tant
collèges que lycées



Cible 2 → 2 blasons de 40 cm
+ 2 blasons trispot de 40 cm
Configuration de l'image : en
« Excellence » 2 B ou M et 2 C ou J.
Toutes les dispositions sont
possibles puisque les blasons sont
tous de 40



VOLEES

Le championnat se déroule en deux temps. D'abord des tirs de qualification puis des tirs de classement.

TIRS DE QUALIFICATION

Pour établir un classement des équipes, chaque archer aura droit à :

- Un échauffement de 2 volées de 5 flèches
- Un concours de 6 volées de 5 flèches.

TIRS DE CLASSEMENT (3 séries de duel : 1^{ère} – 2^{ème} – Finale)

Au début de chaque série, chaque équipe aura droit à :

- Un échauffement de 1 volée de 12 flèches (4 x 3)
- Un duel sur 4 volées de 3 flèches.

TEMPS DES VOLEES

TIRS DE QUALIFICATION

Chaque archer à 3 minutes pour tirer ses 5 flèches.

TIRS DE CLASSEMENT

Chaque équipe à 4 minutes pour tirer 4 fois 3 flèches.

CAS D'EGALITE

TIRS DE QUALIFICATION

En cas d'égalité dans le classement, les équipes seront départagées comme suit :

- 1 – l'équipe ayant l'archer qui a le score le plus élevé
- 2 – l'équipe ayant le 2^{ème} meilleur score individuel
- 3 – l'équipe ayant le 3^{ème} meilleur score individuel
- 4 – l'équipe ayant le 4^{ème} meilleur score individuel
- 5 – l'équipe la plus jeune.

TIRS DE CLASSEMENT

En cas d'égalité, une volée de barrage sera réalisée. Chaque archer a 1 flèche. L'équipe dispose de 1 minute et 20 secondes pour tirer les 4 fois 1 flèche. Si l'égalité persiste il y aura jusqu'à 3 volées de barrage. Lors de la 3^{ème} volée, si nécessaire, le départage se fera sur la flèche la plus près du centre.

DÉROULEMENT

TIRS DE QUALIFICATION

Chacun des 4 archers de l'équipe tire 6 volées de 5 flèches. Chaque équipe obtient un total calculé par l'addition des scores réalisés par les archers. Un classement des équipes est alors établi en fonction du nombre de points acquis.

TIRS DE CLASSEMENT

A partir du classement établi après les tirs de qualification, les équipes se rencontrent en duel : l'équipe arrivée 1^{ère} est opposée à celle arrivée 2^{ème}, la 3^{ème} avec la 4^{ème}, et ainsi de suite. Après chaque duel, le vainqueur « monte » vers le duel supérieur tandis que le perdant « descend ». Le classement du championnat est établi à l'issue de la 3^{ème} série de duels (Finale). Toutes les équipes participent jusqu'à la fin du championnat.

Si le Championnat rassemble un nombre impair d'équipes, le dernier duel (situé en bout de classement) opposera 3 équipes. L'équipe victorieuse monte tandis que les deux autres restent.

Dans le duel opposant les équipes classées 1^{ère} et 2^{ème}, le vainqueur reste alors que le perdant descend.

REGLEMENT

INCIDENTS DE TIRS

Tirs de qualification : Il est possible de rattraper jusqu'à 3 volées au maximum.

Tirs de classement : L'incident devra être résolu – géré durant les 4 minutes accordées pour le tir de l'équipe. L'archer peut se faire prêter un autre arc.

FLECHES EN CIBLE

Il est interdit de toucher le blason et les flèches en cible tant que la saisie des points n'a pas été totalement effectuée. Si cela n'est pas respecté, la valeur inférieure sera attribuée à la flèche se situant sur un cordon.

BLASONS et IMPACTS

Les impacts des flèches devront obligatoirement être cochés sur le blason. Une flèche qui rebondit de la cible prendra la valeur inférieure des impacts non cochés.

JEUNES OFFICIELS

Jusqu'au Championnat d'Académie, la délégation de chaque Association Sportive d'établissement comprendra un Jeune Officiel (il est plus facile pour l'organisateur de gérer des JO non archers).

Pour le Championnat de France, l'équipe sera accompagnée par le meilleur Jeune Officiel de l'Académie (non archer), qui peut faire partie de l'une des AS qualifiées, et qui est de niveau académique au moins (pastille jaune).

3 - LE JEUNE OFFICIEL S'INVESTIT DANS LES DIFFERENTS ROLES ET ACTIONS LORS D'UNE MANIFESTATION

Pôle responsabilisation

Se référer au fascicule « Programme Sportif 2008 2012 », disponible sur le site de l'UNSS (www.unss.org).

Niveau départemental

Insister sur les contrôles de base, la sécurité avant et pendant le concours, les règles de comptage

ROLES	COMPETENCES	SAVOIR FAIRE	PROTOCOLES DE CERTIFICATION
* Préparer la compétition			
- S'informer sur le contrôle de la salle	- Etre observateur	- S'informer sur le respect de la distance de tir, sur la fixation des blasons et sur la numérotation des cibles	
- Vérifier les licences		Photos, signatures, cachet	
- Vérifier le matériel des archers	- Etre attentif, précis et discret	- Arcs et flèches en bon état et conformes au règlement	
- S'informer sur la répartition des cibles avec l'aide du greffe	- Etre soigneux et organisé	- Eviter si possible la présence de 2 archers d'une même AS sur une même cible - Ne pas laisser un archer seul sur une cible	- Le JO doit être en possession de sa licence et de son passeport
*Pendant la compétition	- Prendre des points de repère sur le site	- Position stratégique pour une vision générale	Journées de formation et de certification de Districts et de départements -Contrôles écrits de connaissances et mise en situation y compris pendant les compétitions
- Contrôler la sécurité	- Avoir pratiqué et (ou) vécu une compétition	- S'assurer que le champ est libre avant que soient donnés les ordres de tir - Interdire certains passages ou ouvertures	- Officier comme Jeunes Officiels et comme Jeunes Organisateur
- Fixer les blasons			- S'il est certifié, le JO reçoit la carte de JO avec la pastille bleue
- Aider au bon remplissage des fiches, après le tir	- Parfaire sa connaissance des points de règlement permettant de trancher les litiges		
- Rassembler les fiches de score, contrôler les résultats, les classer		Faire signer les feuilles de marque. Attention aux ex-aequo	
*Après la compétition Ranger le matériel	- Etre disponible		

Niveau académique

Passer à des vérifications plus spécifiques, aux liaisons entre les différents postes, au contrôle du temps et aux ordres à donner en compétition

ROLES	COMPETENCES	SAVOIR FAIRE	PROTOCOLES DE CERTIFICATION
* Préparer la compétition			
- Contrôler la salle	- Méthode	- Vérifier en plus l'éclairage, la fixation des cibles, les lignes de tir et d'attente	
- Se mettre en rapport avec le greffe et l'organisation		- Travailler en étroite collaboration avec eux	
- Vérifier les feux			
- Vérifier les licences et le matériel des archers	- Attention et précision		
- Faire respecter les horaires		- Contrôler le temps pour un bon déroulement	
- Assurer la répartition des cibles avec l'aide du greffe	- Soins - Posséder son matériel de mesure et de contrôle (sifflet, stylo, calculatrice, loupe et chronomètre et décamètre)	- Ne pas mettre un archer en fauteuil sur une cible à 4 archers	- Le JO doit être en possession de sa licence, de son passeport et de sa carte avec pastille bleue
* Pendant la compétition	- Repérer le site	- Positionnement et déplacements de l'arbitre	- Journées de complément de formation et de certification de niveau académique - Contrôles écrits de connaissances et très importante mise en situation - Contrôle par la CMR
- Fixer les blasons			
- Contrôler la sécurité		- Placer les plaquettes 2 m. devant les cibles - Vérifier l'alignement des archers par rapport au pas de tir et leur placement par rapport aux cibles	- Jeunes Officiels et Jeunes Organisateurs
- Donner les ordres de tir	- Être attentif et précis	- S'assurer que le champ est libre pour donner les ordres de tir	- S'il est certifié, le JO reçoit la carte de JO avec la pastille jaune
- Contrôler les impacts litigieux - Corriger les erreurs sur les fiches avant signatures		- Rappeler qu'il faut cocher les impacts	
- Contrôler les résultats, les classer et les annoncer		Attention aux ex-aequo	
* Après la compétition Ranger le matériel	- Rester disponible		

Niveau national

Insister sur l'organisation de la salle et celle de la compétition ; être capable de prendre des décisions et de diriger tout ou partie de la compétition

ROLES	COMPETENCES	SAVOIR FAIRE	PROTOCOLES DE CERTIFICATION
* Préparer la compétition			
- Contrôler la salle			
- Préparer et organiser le pas de tir		- Tracés de lignes, pas d'attente, ligne des 3 m.	
- Placer les cibles et leurs fixations		- Espacement, hauteur, dimension, numérotation	
- Se mettre en rapport avec le greffe et l'organisation		- Travailler en étroite collaboration avec eux	
- Vérifier les feux et l'éclairage			
- Assurer la répartition des cibles avec l'aide du greffe	- Etre soigneux et organisé - Posséder son matériel de mesure et de contrôle (sifflet, stylo, calculette, chronomètre, décamètre et loupe)	- Eviter si possible la présence de 2 archers d'une même AS sur une même cible - Ne pas laisser un archer seul sur une cible - Ne pas mettre un archer en fauteuil sur une cible à 4 archers	- Le JO doit être en possession de sa licence, de son passeport et de sa carte avec pastille jaune
- Ordonner les séries, distribuer les fiches, préparer les plaquettes			
*Pendant la compétition	- Repérer le site		- Contrôles écrits de connaissances et mise en situation importante - Contrôle par CMN
- Contrôler la sécurité	- Etre archer et connaître la règle	- Vérifier l'alignement des archers par rapport au pas de tir et leur placement par rapport aux cibles	- Jeunes Officiels et Jeunes Organismes
- Donner les ordres de tir	- Etre attentif et précis	- S'assurer que le champ est libre pour donner les ordres de tir	- S'il est certifié, le JO reçoit la carte de JO avec la pastille rouge
- Vérifier les résultats			
- Procéder aux classements			

4 - LE JEUNE OFFICIEL DOIT RESPECTER LES CODES DE SA FONCTION

Le texte suivant résumer les différentes tâches identifiées nécessaires à la formation des jeunes officiels.

IL EST ARBITRE

- Contrôler la salle (éclairage, fixation, numérotation, lignes délimitant des pas)
- Contrôler le matériel des archers
- S'assurer du respect de l'horaire
- Contrôler la sécurité
- Donner les ordres de tir
- Vérifier les impacts
- Maintenir des relations permanentes avec le greffe et l'organisation (attribution des cibles, remplissage des fiches)

IL EST ORGANISATEUR

- Contrôler le pas de tir (les cibles – les différentes lignes - les blasons)
- Vérifier les feux
- Vérifier l'éclairage
- Contrôler les issues et les passages
- Annoncer et afficher les résultats
- Maintenir des relations permanentes avec le greffe et l'arbitre (attribution des cibles, remplissage des fiches)
- Ranger le matériel

IL EST AU SECRETARIAT (GREFFE)

- Vérifier des licences
- Déterminer les tableaux (catégories et blasons)
- Préparer des plaquettes et des fiches de score
- Ordonner les séries
- Vérifier les résultats
- Procéder au classement
- Maintenir des relations permanentes avec l'arbitre et l'organisation (attribution des cibles, remplissage des fiches)

5 - LE JEUNE OFFICIEL DOIT VERIFIER SES CONNAISSANCES

- QUESTIONNAIRE "JEUNES OFFICIELS" - TIR à l'ARC -

Cocher la ou les bonne(s) réponse(s)

QUESTIONS

- 1) Les archers ont-ils le droit de tirer en décalé sur le pas de tir ?
OUI NON
- 2) A-t-on le droit d'encocher une flèche sur la ligne d'attente ?
OUI NON
- 3) Doit-on attendre que tous les archers soient revenus derrière la ligne de tir pour commencer à tirer?
OUI NON
- 4) Un archer est-il autorisé à bander son arc vers le ciel à l'armement ?
OUI NON
- 5) En cible : quand un archer retire ses flèches, les autres archers de sa cible sont-ils ?
Derrière lui Près de lui De chaque côté de la cible
- 6) Une fois que j'ai tiré toutes mes flèches, puis-je me rendre aux cibles sans attendre que les autres archers aient fini de tirer ?
OUI NON
- 7) Puis-je aller aux cibles pour retirer mes flèches avec mon arc à la main ?
OUI NON
- 8) Qui donne le signal pour aller chercher ses flèches en cible ?
Le professeur Le dernier archer l'arbitre
- 9) Est-ce que je vais chercher mes flèches ?
En marchant En courant
- 10) Qui décide des points litigieux sur la cible ?
 - Le tireur lui-même
 - Les tireurs concurrents
 - L'arbitre ou le jeune officiel
- 11) Les flèches en cible doivent-elles être cochées ?
 - pendant les volées d'essai
 - pendant les volées comptées
- 12) Voici une volée :
 - 1ère flèche 3 pts
 - 2ème flèche 10 pts
 - 3ème flèche 0 pt
 - 4ème flèche 2 pts
 - 5ème flèche 8 ptsComment marque-t-on ces scores sur la feuille de marque ?
.....+.....+.....+.....+..... =.....

- 13) En cible, quelle est la décision si une flèche est sur le cordon ?
- on compte au point supérieur
 - on compte au point inférieur
 - on tire la flèche une deuxième fois
- 14) Quelle est la taille des blasons pour les « Equipes Etablissement » ?
- Quelle est la taille des blasons pour les « Equipes Excellence » ?
- 15) Quelles sont les caractéristiques des arcs utilisés par les « Equipes Etablissements » ?
.....
- 16) Que se passe-t-il si une flèche rebondit sur la cible après un tir ?
- l'archer retire une flèche
 - l'arbitre compte l'impact qui n'est pas coché
- 17) De combien d'archers sont composées les équipes ?
- Deux trois quatre cinq
- 18) Quelle est la distance de tir pour les compétitions nationales UNSS ?
- 10 m 18m
- 15 m 20m
- 19) Où les plaquettes de marque sont-elles posées ?
- Au pied de la cible - A 3 mètres devant la cible - Derrière la cible
- 20) Qui vérifie le matériel des archers ?
- Le professeur responsable
 - L'arbitre ou le jeune officiel
 - Le tireur lui-même
- 21) Les arcs à poulies sont-ils autorisés dans la compétition UNSS ?
- OUI NON
- 22) Pour tirer en compétition, l'archer peut-il ?
- utiliser ses propres flèches, toutes identiques
 - mixer avec celles de son coéquipier
 - tirer plus de 5 flèches par volée
- 23) Que doit marquer l'archer sur les flèches ?
- son nom - le nom de l'établissement
 - ses initiales - le nom de son professeur
- 24) Avant la lecture des scores, un archer a-t-il le droit de toucher ses flèches en cible ?
- OUI NON
- 25) Quelle est la décision si un archer tire alors que le feu est au rouge ?
- cette dernière flèche n'est pas comptée
 - on annule la volée
 - on enlève la meilleure flèche de la volée
 - l'archer est éliminé

26) Quelle est la décision s'il y a plusieurs impacts non cochés ?

- l'archer retire une flèche
- l'arbitre compte le score de l'impact le plus élevé
- L'arbitre compte le score de l'impact le moins élevé
- l'arbitre compte 0

27) Que signifie ?

- le feu vert
- le feu rouge
- le feu orange

28) Lors d'une compétition, comment s'organise le tir pour les archers tirant en « vagues » :
[A –B] et [C –D] ?

- | | | | |
|--------------|----------------------|------------|----------------------|
| - 1ère volée | <input type="text"/> | 2ème volée | <input type="text"/> |
| - 3ème volée | <input type="text"/> | 4ème volée | <input type="text"/> |

Y- a-t-il alternance ? Précisez :

29) Quelle est la distance des archers en attente lors du tir par équipe par rapport à leur partenaire ?

- 1 mètre
- 1,50 mètre
- 2 mètres

30) Par équipe, les archers en attente ont-ils le droit de sortir leurs flèches du carquois ?

- OUI
- NON

31) Les drapeaux du pas de tir permettent-ils ?

- d'indiquer la direction du vent
- d'appeler l'arbitre en cas de problème
- d'appeler son professeur

32) L'archer qui a tiré sa dernière flèche peut-il ?

- La regarder aux jumelles
- venir s'asseoir derrière la ligne d'attente
- attendre ses coéquipiers sur la ligne de tir

33) Pour vérifier les installations, l'arbitre arrive-t-il :

- la veille de la compétition ?
- 1 heure avant la compétition ?
- pendant la compétition ?

34) Le contrôleur d'allonge peut-il être ?

- | | | |
|-------------------------------------|---------------------------------------|---------------------------------|
| Visuel <input type="checkbox"/> | Electronique <input type="checkbox"/> | Sonore <input type="checkbox"/> |
| Electrique <input type="checkbox"/> | Noir <input type="checkbox"/> | Rouge <input type="checkbox"/> |

35) Les ordres de tir peuvent-ils être modifiés ?

- à la demande des archers
- à la demande du capitaine d'équipe
- lors d'un incident matériel

36) Quand l'arbitre fait-il tirer une volée de barrage ?

- Pour déterminer le vainqueur à l'issue d'un duel
- Pour déterminer le vainqueur à l'issue des qualifications

37) Déterminez l'ordre des critères qui permettent de départager des équipes ex- aequo à l'issue des tirs de qualification.

- 1 - l'équipe ayant le 2ème meilleur score individuel
- 2 - l'équipe ayant le 4ème meilleur score individuel
- 3 - l'équipe ayant l'archer qui a le score le plus élevé
- 4 - l'équipe la plus jeune
- 5 - l'équipe ayant le 3ème meilleur score individuel

38) Quel est le critère de départage si 2 équipes sont encore à égalité lors de la 3ème volée de barrage pendant les tirs de classement ?

.....
.....

39) De combien de temps dispose un archer pour tirer une volée de 5 flèches ?

- 2 minutes
- 3 minutes
- 4 minutes

40) De combien de temps dispose une équipe de 4 tireurs pour tirer sa volée de 12 flèches ?

- 3 minutes
- 4 minutes
- 6 minutes

41) De combien de temps dispose une équipe pour tirer une volée de barrage ?

- 1 minute
- 1 minute 20 secondes
- 1 minute 30 secondes

42) Pendant le tir de classement, si un archer casse son matériel, peut-il tirer les flèches manquantes à la volée suivante ?

- OUI
- NON

43) Les archers d'une même équipe ont-ils le droit de se croiser dans la zone des « UN METRE » ?

- OUI
- NON

44) Quel est le signal pris en compte pour la fin des tirs ?

- le signal sonore
- le feu rouge

45) Combien de volées d'essai à la distance sont possibles par journée de qualification en individuel ?

- Une
- Deux
- Trois

46) Lorsqu'une équipe tire sur 2 cibles différentes, a-t-elle le droit de faire tirer 2 archers en même temps ?

- OUI
- NON

47) A-t-on le droit de mélanger plusieurs catégories d'âge pour constituer une équipe ?

- OUI
- NON

48) Voici 4 catégories d'âge et divers types de blasons.

Désignez sur quels blasons doivent tirer les B – M – C - JUN/SEN en « équipes Etablissements » (écrire ET dans la case) et en « équipes Excellence (écrire EX)

Précisez « ETAB » ou « EXC »	60	40	« VEGAS »
Benjamins G. et F.			
Minimes G. et F.			
Cadets G. et F.			
J/S G. et F.			

49) Quels blasons disposer sur la cible, et comment le faire, pour une « Equipe Excellence » composée d'un (1) cadet et de trois (3) minimes ?

.....
.....

50) Combien y a t-il de volées pendant les duels ?

Deux trois quatre cinq

Combien de bonnes réponses pensez-vous avoir ?

Moins de 10 Entre 10 et 20 Entre 20 et 30
Entre 30 et 40 Entre 40 et 50

- CORRIGE QUESTIONNAIRE "JEUNES OFFICIELS" - TIR à l'ARC -

Connaissances nécessaires pour être certifié JO « départemental »

- 1 NON
- 2 NON
- 3 OUI
- 4 NON
- 5 DE CHAQUE COTE DE LA CIBLE
- 6 NON
- 7 NON
- 8 L'ARBITRE
- 9 EN MARCHANT
- 10 L'ARBITRE
- 11 LES DEUX
- 12 $10 + 8 + 3 + 2 + M = 23$
- 13 AU POINT SUPERIEUR
- 14 Equipe 'Etablissement' : 60 cm pour TOUS
Equipe "excellence" : B/M: 40cm – C/J/S : trispots Végas de 40 cm
- 15 L'arc sans la corde doit passer dans un gabarit de 20 cm
- 16 COMPTE L'IMPACT NON COCHE
- 17 QUATRE

Niveau académique

- 18 15 METRES
- 19 A 3 M. DE LA CIBLE
- 20 L'ARBITRE
- 21 NON
- 22 UTILISER LES MEMES FLECHES
- 23 NOM OU INITIALES
- 24 NON
- 25 ON ENLEVE LA MEILLEURE
- 26 SCORE DE L'IMPACT LE MOINS ELEVE
- 27 VERT : ON PEUT COMMENCER A TIRER
ROUGE : INTERDICTION DE TIRER
ORANGE : IL RESTE 30 SECONDES POUR TIRER
- 28 1ère VOLEE AB CD 2 ème VOLEE CD AB
3ème VOLEE AB CD 4ème VOLEE CD AB
- 29 1 METRE
- 30 NON

Niveau national

- 31 APPELER L'ARBITRE
- 32 VENIR S'ASSEOIR
- 33 1 H. AVANT LA COMPETITION
- 34 TOUT SAUF ELECTRIQUE ET ELECTRONIQUE
- 35 INCIDENT MATERIEL
- 36 VAINQUEUR A L'ISSUE D'UN DUEL
- 37 3 1 5 2 4
- 38 LE DEPARTAGE SE FAIT SUR LA FLECHE LA PLUS PROCHE DU CENTRE POUR TOUTE L'EQUIPE
- 39 3 MINUTES
- 40 4 MINUTES
- 41 1 MINUTE ET 20 SECONDES
- 42 NON
- 43 NON
- 44 SIGNAL SONORE
- 45 DEUX
- 46 NON
- 47 OUI
- 48 Equipes d'établissement : 60 cm pour toutes les catégories
Equipes Excellence : 40 cm pour Benjamins et Minimes et Trispot Végas pour Cadets, Juniors et Séniors
- 49 1 trispot Végas et 3 blasons de 40 cm (disposition au choix)
- 50 QUATRE

6 - LE JEUNE OFFICIEL ASSURE LE SUIVI DE SA FORMATION

L'UNSS propose à tout jeune officiel certifié de pouvoir gérer son suivi de formation sur le portail Intranet.

Pour accéder au serveur, il devra **demander à son professeur d'EPS** ses codes d'accès :

- Son identifiant (c'est son numéro de jeune officiel qui sera inscrit sur sa licence UNSS)
- Son mot de passe.

Pour ce faire, le professeur d'EPS devra se connecter sur le portail Intranet avec les codes d'accès de son Association Sportive d'établissement, et déclarer le jeune officiel. En retour, le mot de passe s'affichera à l'écran. Ces codes d'accès sont valables pendant dix ans.

Sur le portail, le jeune officiel pourra enregistrer régulièrement deux types d'informations le concernant :

- Toutes les actions qu'il aura réalisées en tant qu'arbitre ou juge de rencontres UNSS
- Toutes les actions de formation (stages par exemple) qu'il aura suivies

Celles-ci seront analysées immédiatement et automatiquement et pourront être consultées sous différentes formes. Un tableau statistique simple rendra compte de l'historique de toutes les actions réalisées.

L'adresse du site pour accéder au portail UNSS est :

www.unss.org

7 - LE JEUNE OFFICIEL PEUT PARFAIRE SA FORMATION EN CONSULTANT DES DOCUMENTS COMPLEMENTAIRES

Consulter :

- le site UNSS : www.unss.org

et

- le site FFTA : www.ffa.fr

Fédération Française de Tir à l'Arc
268, 270 rue de BREMENT
93561 - ROSNY S/BOIS
Tél : 01.48.12.12.20