



**UNSS**  
UNION NATIONALE  
DU SPORT SCOLAIRE



**ASSUREUR MILITANT.**

**JE SUIS  
JEUNE OFFICIEL  
EN**

**V.T.T.**

**Programme 2008-2012**

# PREAMBULE

Ce petit mémento doit aider l'élève du collège ou du lycée à arbitrer les rencontres sportives, en cours d'éducation physique et sportive ou dans le cadre de l'Union Nationale du Sport Scolaire le mercredi.

Devenir Jeune Officiel, c'est :

- apprendre à faire des choix et s'y tenir,
- appréhender très vite une situation,
- mesurer les conséquences de ses actes.

En choisissant cette voie, ce livret vous apporte une formation théorique. Sur le terrain, il faudra mettre en œuvre vos connaissances de façon pratique.

La réussite tiendra en un double respect :

- celui des règlements, bien sûr,
- et surtout celui des acteurs.

C'est à vous qu'il appartient de mettre en place des conditions optimales pour permettre la meilleure réalisation possible.

Ce petit livret vous donne quelques informations et rappels, mais n'a pas la prétention d'être complet.

N'oubliez pas que les règlements évoluent ; ce qui est vrai aujourd'hui ne le sera pas forcément demain.

Informez vous, faites une remise à niveau régulièrement.

# **SOMMAIRE**

## **LE JEUNE OFFICIEL**

- 1. S'ENGAGE A REMPLIR SON ROLE**
- 2. DOIT CONNAITRE LES REGLES DE L'ACTIVITE**
- 3. S'INVESTIT DANS LES DIFFERENTS ROLES ET ACTIONS LORS D'UNE MANIFESTATION**
- 4. DOIT RESPECTER LES CODES DE SA FONCTION**
- 5. DOIT VERIFIER SES CONNAISSANCES**
- 6. ASSURE LE SUIVI DE SA FORMATION**
- 7. PEUT PARFAIRE SA FORMATION EN CONSULTANT DES DOCUMENTS COMPLEMENTAIRES**

# 1 LE JEUNE OFFICIEL S'ENGAGE A REMPLIR SON ROLE

- Le sport, c'est d'abord la confrontation ; c'est aussi le plaisir d'une rencontre, la joie d'être ensemble ; c'est enfin le respect des règles et de celui qui les fait appliquer.

Le jeune officiel se doit de remplir au mieux sa mission en respectant les termes du serment du jeune officiel :

***« Au nom de tous les juges et officiels, je promets que nous remplirons nos fonctions en toute impartialité, en respectant et en suivant les règles qui les régissent, dans un esprit de sportivité ».***

A cet effet, le jeune officiel doit :

- connaître le règlement de l'activité
  - être sensible à l'esprit du jeu
  - être objectif et impartial
  - permettre le déroulement de la rencontre dans le respect de l'équité sportive.
- Pour mieux remplir son rôle, il est important que le jeune officiel soit en possession de l'ensemble des documents nécessaires ( licence UNSS, carte de jeune officiel, règlement de l'activité, passeport MAIF,...) et du matériel indispensable pour remplir sa fonction.

## 2 LE JEUNE OFFICIEL DOIT CONNAITRE LES REGLES DE L'ACTIVITE

### REGLES GENERALES

- ❑ Le classement d'un concurrent sur chaque épreuve est établi :
  - au TRIAL d'après le total des points obtenus
  - en slalom-vitesse, d'après les temps obtenus
  - au cross, d'après les places obtenues.
- ❑ Le classement individuel sur chaque épreuve donne lieu à l'attribution de points correspondant au classement dans l'épreuve (1<sup>er</sup> -> 1 point, 2<sup>ème</sup> -> 2 points, etc...), sauf si deux ou plusieurs concurrents sont à égalité de performance dans une épreuve. Dans ce cas, ils se partagent les points.  
Exemple : les 11<sup>ème</sup>, 12<sup>ème</sup>, 13<sup>ème</sup> et 14<sup>ème</sup> concurrents classés en Trial ont le même total de points. Les points obtenus par ces quatre concurrents seront donc de :  
 $(11+12+13+14) / 4 = 12,5$  points.  
Ces points servent de base au classement par équipes.
- ❑ Le classement final s'établit en supprimant la 12<sup>ème</sup> cote de l'équipe (total de points le plus élevé) sauf en catégorie Lycée filles. Ceci afin de préserver la notion de joker, de nuancer une contre-performance d'un concurrent ou un ennui technique (bris de matériel, crevaison). Cette mesure respecte la prise de risque et protège l'équipe.  
Lycée Filles :
  - Le classement final en catégorie Lycée Filles ne comportera plus de joker si l'équipe est composée de 3 filles car les 9 cotes seront prises en compte.
  - **Pour les équipes de 4 filles: 3 jokers mais avec forcément les 2 meilleures côtes minimum dans chaque spécialité (Cross, trial, vitesse/salom) prises en compte, soit 6 côtes auxquelles on ajoutera 3 côtes (les meilleures restantes).**

En cas d'accident, elle va dans le sens de la polyvalence des concurrents.

**En cas d'équipe non constituée, dans les phases qualificatives, les 4 meilleurs résultats totaux individuels seront pris en compte pour constituer l'équipe 1, auxquels on enlève la 12<sup>ème</sup> côte.**

**=>En lycée filles :on prend en compte les 3 meilleurs résultats individuels pour constituer l'équipe 1; pas de joker , les 9 côtes sont prises en compte si l'équipe est composée de 3 filles et l'équipe de 4 filles ne pourra être constituée qu'a posteriori de la qualification avec une 4<sup>ème</sup> concurrente au choix ou la meilleure de la seconde équipe.**
- ❑ La disqualification prononcée pour geste anti-sportif, tricherie ou le non-départ volontaire à une des épreuves ainsi que le manquement grave aux règles de sécurité sera traité comme un abandon plus une pénalité de 100 points, le tout ajouté au résultat. (Nombre d'équipes + 1) + 100 points à l'équipe. Cette règle s'applique également au cross, en cas par exemple, d'échange de vélo entre les concurrents. La cote correspondant à une disqualification ne pourra être considérée comme un joker et sera donc obligatoirement gardée dans le classement final. Une sanction peut éventuellement être prononcée par la CMN.
- ❑ L'abandon sera crédité de la place de dernier + 1 place (si 110 concurrents → 111)
- ❑ En cas d'égalité à la fin des trois épreuves, on prend la 12<sup>ème</sup>(\*9<sup>ème</sup>) cote pour départager, puis, si nécessaire, la 11<sup>ème</sup>(\*8<sup>ème</sup>), puis la 10<sup>ème</sup>(\*7<sup>ème</sup>) et ainsi de suite.
- ❑ Aucune équipe de trois concurrents ne sera autorisée à participer, sauf pour la catégorie lycée filles (3 à 4 concurrentes. Cf réglementation spécifique ci-dessous).
- ❑ Dans toutes les épreuves, un concurrent peut-être aidé par une tierce personne lors d'une réparation mais le changement de vélo, de roues reste interdit.
- ❑ Vérification de la conformité des vélos à l'épreuve (cadre-fourches-jantes) qui resteront les mêmes pour les 3 épreuves. Le cadre, la fourche et les roues seront marqués pour que ceux-ci ne soient pas changés pendant l'épreuve. Le changement est autorisé pour les pédales, le plateau, et les pneus.
- ❑ Dans le cadre du Championnat de France, les règles de sécurité devront être respectées notamment dans la circulation des V.T.T. (casques obligatoires) en dehors des épreuves sous peine de sanction (ci-dessus).
- ❑ En Trial et slalom-vitesse, on fait partir les dossards numéro 1 de chaque équipe puis les n°2, les n°3 et les n°4.
- ❑ Tirage au sort des passages des équipes réalisés avant le Championnat de France à la Direction Nationale.
- ❑ Le responsable de l'équipe décide de l'ordre de passage de ses concurrents qui reste le même

pour le Trial et le Slalom Vitesse.

- ❑ Tout changement à la réglementation sportive ne peut être pris en compte que par la commission technique adéquate au Championnat (Commission Mixte Régionale/ Commission Mixte Nationale).
- ❑ La publicité sur les maillots devra être conforme au règlement général de l'UNSS (pas plus grand que l'identification de l'A.S.). Voir articles III.3.49, III.3.50 et III.3.51 du « Règlement intérieur » de l'UNSS et l'annexe 3 qui précise les règles.
- ❑ Lycée filles : Dans le cas où une équipe de 4 concurrentes se présente=>
  - 1) On prend en compte les 3 meilleurs résultats individuels de l'équipe dans chaque spécialité, soit 9 côtes de l'équipe (total de points le plus élevé) pour le classement final. Cela permet une équité avec les équipes se présentant à 3 filles (La notion de joker est néanmoins inexistante désormais pour les équipes de 3 et une équipe de 4 a 3 jokers). Cependant, en cas d'équipe de 4 filles, les 2 meilleures côtes par spécialité seront obligatoirement considérées auxquelles on ajoutera une 9<sup>ème</sup> côte (la meilleure restante).
  - 2) Attention : En cas de disqualification de n'importe quelle des 4 filles, la pénalité appliquée à l'équipe(+ 100 points) est maintenue (selon les règles identiques à celles énoncées plus haut).

## 1 - TRIAL MANIABILITE

- ❑ Parcours d'obstacles naturels ne devant pas subir de détérioration ou de modification de structure ceci afin de garantir l'équité de l'épreuve
- ❑ Zones de trial à réaliser en continuité elles présenteront :
  - Des difficultés techniques (virages serrés ...)
  - Des obstacles (branches, trous, pierres ...)
  - Des ruptures de relief (pente raide, fossé, talus ...)
- ❑ Ce parcours fera appel à l'équilibre et aux techniques de franchissement ainsi qu'à l'engagement.
- ❑ Dans l'épreuve féminine, le parcours devra pouvoir être essentiellement exécuté en enroulé.
- ❑ Recommandations du tracé :
  - pour les filles Collèges + Lycées : en enroulé
  - pour les garçons Collèges : à l'enroulé, franchissement possible inférieur à environ 20 cm
  - pour les garçons Lycées : inférieur à environ 40 cm.
- ❑ Chaque zone comportera de 9, 12 ou 15 segments de valeurs différentes, en fonction de la difficulté (1, 3 ou 5 points). L'équilibre entre les différents segments sera respecté. Exemple :  
15 segments → 5 segments à 1 points, 5 segments à 3 points, 5 segments à 5 points,  
12 segments → 4 segments à 1 points, 4 segments à 3 points, 4 segments à 5 points,  
9 segments → 3 segments à 1 points, 3 segments à 3 points, 3 segments à 5 points.  
Pour le championnat de France, il est conseillé de tracer 6 zones (4 correspondant au niveau de difficulté des garçons et 2 correspondant au niveau de difficulté des filles).
- ❑ Les difficultés de niveau I devraient être réussies par 90 % des participants.  
Les difficultés de niveau II devraient être réussies par 50 % des participants.  
Les difficultés de niveau III permettront de départager les meilleurs afin d'éviter un trop grand nombre d'égalités. Elles devraient être réussies par 5 % des participants.
- ❑ Le tracé doit permettre de supprimer le « tenu ». La C.M.N. décidera, en dernier ressort, de modifier cette position en cas de problèmes de sécurité.
- ❑ Les rubalises placées à une hauteur d'environ 20 cm doivent délimiter un chemin de progression. Elles ne peuvent constituer un élément supplémentaire de difficulté.
- ❑ Dès que la rubalise est touchée ou franchie, il y a faute, les points attribués au segment seront perdus.
- ❑ Tout appui permettant de s'équilibrer ou d'améliorer la propulsion sera considéré comme une faute (0 point).
- ❑ Les piquets ou autres supports (sardines ...) de la rubalise ne doivent pas présenter un effet de dangerosité
- ❑ Pour chaque segment franchi sans faute, le concurrent obtiendra le nombre de points attribués à ce segment. Il marquera 0 point en cas de faute quelle qu'elle soit
- ❑ A la fin de chaque zone, le concurrent aura le total de points cumulés sur sa zone
- ❑ La reconnaissance de la zone est réservée aux seuls concurrents. Elle doit se faire à pied, sur le parcours. Il est strictement interdit de toucher aux obstacles et éléments des zones de trial sous peine de disqualification
- ❑ Si casse du matériel dans un segment le concurrent marque 0 point pour ce segment s'il y pose le pied. Néanmoins, s'il parvient à sortir du segment sans pose de pied, il marque les points dédiés à

ce segment. De plus, il a la possibilité de réparer et de reprendre dans le segment où il a posé le pied, au moment choisi par le juge. Il conserve les points précédemment acquis

- ❑ Le concurrent débute le segment lorsque l'axe de sa roue avant (moyeu) a franchi la ligne d'entrée de ce segment. Il sort du segment quand l'axe de la roue avant franchit la ligne et qu'il entre dans un autre segment.
- ❑ Pour cette épreuve :
  - Cornes interdites
  - La selle ne peut être enlevée
  - Casque coque rigide (normes C.E.) obligatoire
  - Les pédales plates sans cale-pieds sont fortement conseillées
  - Les points obtenus sont connus par le candidat à la fin du parcours
- Le conseil technique pendant l'épreuve est INTERDIT quelque soit le moyen de communication.  
L'utilisation de l'oreillette ou autre matériel est INTERDITE  
=> En cas de non respect de ces règles, la CMN se réunira en commission de discipline et sera habilitée à prendre des mesures appropriées.

## 2 - SLALOM - VITESSE

- L'épreuve se déroule sur un parcours de 400 à 1000 mètres présentant des déclivités (pas trop importantes) et des obstacles (pas trop difficiles) Ce parcours pourra emprunter les parties plates voire montantes qui nécessiteront des changements de braquets. Le parcours doit être tracé dans l'esprit 'Slalom/ Vitesse' et non 'Descente'.
- ❑ Un casque, des manches longues et des gants sont obligatoires pour cette épreuve.
  - ❑ La durée de l'épreuve est de 1 à 2 minutes
  - ❑ En collèges, les départs seront donnés toutes les minutes et toutes les 30 secondes en Lycées. Ces écarts pourront être adaptés en fonction des conditions locales. Un contrôle intermédiaire pour empêcher des départs prématurés (en cas de chute ou d'incident de parcours) doit être mis en place.
  - ❑ Le parcours ne comportera pas de brusque rupture de pente. Il n'y aura aucun obstacle abrupt ou nécessitant un franchissement aérien obligatoire.
  - ❑ Ce parcours sera choisi pour ses critères techniques. Il privilégiera le pilotage plutôt que l'engagement (plusieurs possibilités de trajectoire, appel aux capacités de lecture et de décision du pilote)
  - ❑ Départ 1 pied à terre
  - ❑ Pas d'obstacle dans les axes possibles de dérapage et de sortie. Protection autour des zones sensibles à prévoir
  - ❑ Les portes seront matérialisées et larges. Le traçage du parcours sera effectué des deux côtés à l'aide de rubalise (ou autre). Les supports piquets devront être flexibles et de hauteur suffisante (1m20 minimum hors sol). Pas de piquet en fer si possible en poly carbonate pour ne pas blesser en cas de chute.
  - ❑ Un concurrent coupant le rubalisateur (chute) reprendra son tracé à l'endroit exact de sa sortie de piste.
  - ❑ Matériels :
    - Cornes interdites
    - Gants et tenue longue obligatoires
    - Casque coque rigide ajusté (normes C.E. obligatoires)
  - ❑ La reconnaissance du parcours à VTT sera autorisée la veille de la compétition suivant un créneau défini par l'organisateur (un seul passage). Exceptionnellement, la reconnaissance pourra se faire le lendemain matin pour les retardataires, dans les mêmes conditions.
  - ❑ La reconnaissance à pied est possible dans les créneaux horaires déterminés préalablement par l'organisateur.  
Elle ne pourra en aucun cas être possible pendant les créneaux horaires de la reconnaissance à VTT, sauf si elle emprunte un chemin parallèle au tracé officiel.
  - ❑ Un parcours de substitution ou une modification du parcours peut être demandé jusqu'au dernier moment par la C.M.N.

### 3 - CROSS

- Epreuve avec départ sur une zone large. Pas de rubalise au sol.
- La déclivité positive maximum du parcours devra être comprise entre 20 et 30 mètres maximum au kilomètre.
- La largeur doit permettre à chaque équipe de positionner un pilote sur chaque ligne
- Choix du box en fonction du classement à l'issue des 2 épreuves.
- Placement libre dans le box pour l'équipe. Une distance de un mètre doit séparer deux vététistes.
- Le parcours doit présenter les spécificités du V.T.T., maniabilité, gestion de l'énergie, de la conduite et de l'engagement en sécurité.
- Les portions très roulantes ne devront pas excéder 20 % du parcours.
- L'épreuve durera environ 30 à 50 minutes en fonction des catégories.
- Arrivée : la ligne d'arrivée est matérialisée au sol mais également par des banderoles aériennes si possible. Prévoir un entonnoir juste après l'arrivée pour le classement des pilotes.
- Pas d'arrivée en descente. La zone d'arrivée sera suffisamment longue et large pour permettre un éventuel sprint.
- Matériels :
  - Cornes autorisées
  - Casque coque rigide (normes C.E.) obligatoire
- Le parcours sera clairement balisé pour éviter toute confusion ou égarement des concurrents dans les parties en descente, des piquets de 1m20 minimum baliseront la piste.
- Pour être classé à son rang, le concurrent devra franchir la ligne en possession de son vélo.
- L'utilisation de l'oreillette **ou autre matériel** est INTERDITE  
=> En cas de non respect de cette règle, la CMN se réunira en commission de discipline et sera habilitée à prendre des mesures appropriées.

\* Les modifications réalisées en décembre 2009 sont signalées en rouge.

## 2- LE JEUNE OFFICIEL DOIT VERIFIER SES CONNAISSANCES

Combien de concurrents y a-t-il dans une équipe pour qu'elle soit classée en catégorie Lycées Filles ?	<input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 2
Quels sont les éléments du VTT à marquer lors du contrôle ?	<input type="checkbox"/> Cadre-fourche-jantes <input type="checkbox"/> Tige de selle <input type="checkbox"/> Guidon <input type="checkbox"/> Pédales
Que faut-il vérifier pour s'assurer que le casque remplisse sa fonction ?	<input type="checkbox"/> Jugulaire attachée et ajustée <input type="checkbox"/> Casque rouge <input type="checkbox"/> Casque rigide <input type="checkbox"/> Casque aux normes CE
Comment s'effectue la reconnaissance du parcours Trial. ?	<input type="checkbox"/> A pied, à l'intérieur du circuit <input type="checkbox"/> En VTT <input type="checkbox"/> En moto <input type="checkbox"/> A pied, à l'extérieur du circuit
Comment s'effectue la reconnaissance du parcours vitesse/slalom ?	<input type="checkbox"/> A pied <input type="checkbox"/> A VTT <input type="checkbox"/> En moto <input type="checkbox"/>
Quelles sont les différentes valeurs attribuées aux segments de Trial. ?	<input type="checkbox"/> 1-3-5 points <input type="checkbox"/> 6-8-10 points <input type="checkbox"/> 3 pour tous <input type="checkbox"/>
Lors d'une réparation dans les épreuves de cross et de vitesse/maniabilité, une aide extérieure est-elle possible ?	<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON
Lors du Trial, en cas d'incident mécanique, quelle décision doit prendre le juge ?	<input type="checkbox"/> Zéro dans le segment et repart du même segment <input type="checkbox"/> Zéro pour tout le Trial/Maniabilité
A qui fait appel un Jeune Officiel en cas de litige ou faute grave ?	<input type="checkbox"/> Un autre JO <input type="checkbox"/> Doit se débrouiller seul <input type="checkbox"/> Membre de la CMN
Un minime est-il autorisé dans une équipe Lycée ?	<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON
	<input type="checkbox"/> A l'endroit de la sortie

En vitesse, peut on reprendre le parcours en cas de sortie ?	<input type="checkbox"/> Où l'on veut
Le port du casque est-il obligatoire pour toutes les épreuves ?	<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON
Dans l'épreuve du Trial, le concurrent peut-il être tenu ?	<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON <input type="checkbox"/> Selon la décision de la CMN
En Trial-Maniabilité, le contact est-il permis avec un élément du parcours ?	<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON
Quelle partie du vélo détermine l'entrée et la sortie du segment ?	<input type="checkbox"/> L'axe de la roue avant <input type="checkbox"/> Le pneu <input type="checkbox"/> L'axe de pédalier
Un concurrent peut-il être classé s'il franchit la ligne d'arrivée sans son V.T.T ?	<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON
Quels sont les éléments modifiables sur le vélo ?	<input type="checkbox"/> Pédales-plateau-pneus-cornes de cintre <input type="checkbox"/> Cadre-fourche <input type="checkbox"/> jantes <input type="checkbox"/> selle
Combien de performances entrent dans le classement de l'équipe collège garçons, collège filles et lycée garçons ?	<input type="checkbox"/> 9 <input type="checkbox"/> 10 <input type="checkbox"/> 11 <input type="checkbox"/> 12
A quelles conditions peut-on autorisé un changement de V.T.T ? Qui prend la décision ?	<input type="checkbox"/> Bris de matériel non réparable – La CMN <input type="checkbox"/> Trop sale – Son enseignant <input type="checkbox"/> Crevaison – La CMN
Comment le jeune juge signale le résultat d'un segment ?	<input type="checkbox"/> Annoncer les points oralement et gestuellement <input type="checkbox"/> Ecrit sur un formulaire
Quelles sont les épreuves où les cornes de cintre sont interdits ?	<input type="checkbox"/> Trial <input type="checkbox"/> Cross <input type="checkbox"/> Slalom/Vitesse
Quelle est la sanction encourue en cas de tricherie ?	<input type="checkbox"/> Classé dernier + 1 point + 100 points pour l'équipe <input type="checkbox"/> De la prison <input type="checkbox"/> Une amende <input type="checkbox"/> Disqualification du concurrent

La reconnaissance du parcours en slalom-vitesse est-elle libre ?	<input type="checkbox"/> OUI dans les horaires fixés et sous responsabilité de l'enseignant <input type="checkbox"/> NON
Le parcours Trial peut-il se faire avec pédales automatiques ?	<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON
La publicité est-elle autorisée sur les maillots ?	<input type="checkbox"/> OUI sous certaines conditions <input type="checkbox"/> NON

### 3 LE JEUNE OFFICIEL S'INVESTIT DANS LES DIFFERENTS ROLES ET ACTIONS LORS D'UNE MANIFESTATION

ROLES	TACHES - COMPETENCES -
Je suis CONTROLEUR TECHNIQUE	<input type="checkbox"/> Je suis chargé essentiellement de vérifier la conformité des VTT au règlement. <input type="checkbox"/> Avant la course, je contrôle les VTT de chaque concurrent et confirme ou pas le bon état et la sécurité du VTT. <input type="checkbox"/> Je suis présent sur les différentes épreuves de la compétition. <input type="checkbox"/> Je dois connaître les règlements de toutes les épreuves.
Je suis JUGE TRIAL	<input type="checkbox"/> Je travaille en doublette avec un autre juge. <input type="checkbox"/> Je suis sur les différents parcours trial. <input type="checkbox"/> Je connais les différents points accordés à chaque segment où j'officialie. <input type="checkbox"/> Je fais respecter les règlements du parcours tant pour les compétiteurs que pour les spectateurs. <input type="checkbox"/> J'annonce les points de chaque segment à voix haute. <input type="checkbox"/> Mes gestes sont amples, précis et visibles de tous. <input type="checkbox"/> Je ne perds jamais de vue le concurrent qui passe sur le parcours. <input type="checkbox"/> Je suis derrière ou à côté de lui.
Je suis JUGE SLALOM/ VITESSE Départ Parcours Arrivée	<input type="checkbox"/> Je peux être soit au départ, sur le parcours ou à l'arrivée. <input type="checkbox"/> Je sais utiliser un matériel radio (talkie-walkie). <input type="checkbox"/> Je peux soit donner les départs, soit vérifier les passages sur le parcours, soit départager deux concurrents à l'arrivée. <input type="checkbox"/> En cas de doute sur le parcours, je demande l'arrêt de la course et alerte les secours.
Je suis SIGNALEUR CROSS	<input type="checkbox"/> Je suis à des points stratégiques du parcours cross VTT. <input type="checkbox"/> Je sais utiliser mon matériel radio. <input type="checkbox"/> J'assure le relais de secours en cas de chute. <input type="checkbox"/> Je vérifie la régularité du trajet des concurrents. <input type="checkbox"/> Je peux être à l'arrivée pour faciliter la gestion des concurrents et le classement en couloir.

## 4 LE JEUNE OFFICIEL DOIT RESPECTER LES CODES DE SA FONCTION

ROLES	TACHES - COMPETENCES -	CERTIFICATION
Je suis CONTROLEUR TECHNIQUE	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Accueille les concurrents et leur vélo</li> <li><input type="checkbox"/> Possède un listing des concurrents, un planning horaire + fiches contrôle technique</li> <li><input type="checkbox"/> S'assure de la fiabilité générale des éléments de sécurité</li> <li><input type="checkbox"/> Repère les accessoires interdits qui peuvent être dangereux</li> <li><input type="checkbox"/> Identifie le V.T.T. par apposition d'un auto-collant ou autre signe distinctif</li> <li><input type="checkbox"/> Est chargé de vérifier de façon stricte la conformité des V.T.T. en regard des normes fixées par le cahier des charges de l'épreuve nationale</li> <li><input type="checkbox"/> S'assure, sur les différentes épreuves, qu'aucun changement n'est intervenu sur le V.T.T. en dehors des modifications permises par le règlement</li> <li><input type="checkbox"/> Ordonne la remise aux normes (en particulier de sécurité) si constat de détérioration du V.T.T.</li> </ul>	<p>L'ensemble des rôles et tâches du Jeune Officiel sont évaluées pendant les compétitions UNSS, qu'elles soient départementales, académiques ou nationales par les responsables des Jeunes Officiels. Cette évaluation sur</p>
Je suis JUGE TRIAL	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Fonctionne si possible en doublette pour juger et renseigner la fiche</li> <li><input type="checkbox"/> Fonctionne en alternant les tâches : <ul style="list-style-type: none"> <li>♦ Suit le concurrent sans le gêner</li> <li>♦ Identifie les fautes</li> <li>♦ Annonce les points marqués et fait les gestes correspondants</li> <li>♦ Note les points du concurrents</li> <li>♦ Remet en place un élément du parcours</li> </ul> </li> </ul>	<p>la pratique ainsi que les résultats d'un questionnaire sur les connaissances réglementaires permet une</p>
Je suis JUGE SLALOM/ VITESSE Départ Parcours Arrivée	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Gère la zone de départ</li> <li><input type="checkbox"/> S'assure de la régularité du passage du concurrent <ul style="list-style-type: none"> <li>♦ Fait respecter le tracé du circuit</li> </ul> </li> <li><input type="checkbox"/> Remplace la balise si détérioration par chute du concurrent précédent</li> <li><input type="checkbox"/> Signale tout incident éventuel <ul style="list-style-type: none"> <li>♦ Impossibilité de réparer le tracé</li> <li>♦ Retard provoqué par un concurrent sur le parcours ...</li> </ul> </li> <li><input type="checkbox"/> Peut assurer des tâches de chronométrie</li> <li><input type="checkbox"/> Annonce le n° des dossards à l'arrivée</li> <li><input type="checkbox"/> Annonce les n° de dossards à l'arrivée et remplit simultanément la fiche de compétition</li> <li><input type="checkbox"/> Signale un manquement aux normes de sécurité : <ul style="list-style-type: none"> <li>♦ Absence de port du casque au départ</li> <li>♦ Manque d'embout au guidon</li> </ul> </li> </ul>	<p>validation des compétences à niveau de certification départemental, académique ou national.</p>

Je suis SIGNALEUR CROSS	<input type="checkbox"/> Assure une fonction de sécurité par rapport à des intersections de voies ou par rapport à une circulation éventuelle <input type="checkbox"/> Oriente les concurrents à des points particuliers du parcours en cas de non-balisage éventuel <input type="checkbox"/> S'assure du passage des concurrents par un pointage éventuel <input type="checkbox"/> Peut être affecté à des tâches de chronométrie à l'arrivée
-------------------------------	---

**REFERENTIEL JEUNES OFFICIELS V.T.T.  
EPREUVE PRATIQUE - TRIAL**

**NOTE MAXIMALE 40 POINTS**

**Répartition des points selon 3 compétences spécifiques**

**A – ANNONCES (20 points)**

- Gestuelles
  - Gestes effectués mais non visibles
  - Gestes visibles mais hésitants et imprécis
  - Gestes visibles, précis et efficaces
- Verbales
  - Annonces hésitantes et peu audibles
  - Annonces précises, audibles que pour le secrétaire
  - Annonces claires, précises et audibles pour les spectateurs
  - Sait replacer le candidat quand il est confronté à un problème

**B – PLACEMENT ET CONCENTRATION (10 points)**

- En retard par rapport au candidat
- Le juge est proche du candidat mais le placement est encore hésitant
- Le juge anticipe le déplacement du concurrent

En cas de litige, laisser prendre la décision ou une décision par le jeune officiel qui la font valider par un adulte.

**C – JUGEMENT (10 points)**

- Application hésitante du règlement
- Application stricte du règlement
- Application stricte du règlement et gestion des incidents

**MODALITES D'OBTENTION DE LA PASTILLE ROUGE – NIVEAU NATIONAL**

- Evaluation théorique : obtenir 15/20 minimum
- Evaluation pratique : obtenir 30/40 minimum
- Evaluation globale : obtenir 45/60 minimum

## 6 LE JEUNE OFFICIEL ASSURE LE SUIVI DE SA FORMATION

L'UNSS propose à tout jeune officiel certifié de pouvoir gérer son suivi de formation sur son serveur Intranet.

Pour accéder au serveur, il devra **demander à son professeur d'EPS** ses codes d'accès :

- Son identifiant (c'est son numéro de jeune officiel qui sera inscrit sur sa licence UNSS)
- Son mot de passe.

*Pour ce faire, le professeur d'EPS devra se connecter sur le serveur Intranet avec les codes d'accès de son Association Sportive d'établissement, et déclarer le jeune officiel. En retour, le mot de passe s'affichera à l'écran. Ces codes d'accès sont valables pendant dix ans.*

Sur le serveur, le jeune officiel pourra enregistrer régulièrement deux types d'informations le concernant :

- Toutes les actions qu'il aura réalisées en tant qu'arbitre ou juge de rencontres UNSS
- Toutes les actions de formation (stages par exemple) qu'il aura suivies

Celles-ci seront analysées immédiatement et automatiquement et pourront être consultées sous différentes formes. Un tableau statistique simple rendra compte de l'historique de toutes les actions réalisées.

L'adresse du site pour accéder au serveur Intranet est :

[www.unss.org](http://www.unss.org)

## **7 LE JEUNE OFFICIEL PEUT PARFAIRE SA FORMATION EN CONSULTANT DES DOCUMENTS COMPLEMENTAIRES**

Consulter :

**le site UNSS : [www.unss.org](http://www.unss.org)**

Règlement et Guide « Je suis Jeune Officiel en VTT »

et

**le site FFC : [www.ffc.fr](http://www.ffc.fr)**

FEDERATION FRANCAISE DE CYCLISME  
5, rue de Rome – 93561 ROSNY S/ BOIS  
Tél. 01.49.35.69.00

**Livre V.T.T. :**

« comprendre la technique et l'améliorer »  
produit par la F.F.C.