

Signes Conventionnels

FAUTES	PANIERS REUSSIS	TEMPS MORTS
faute personnelle sans lancer	A B	5 1° mi-temps
faute personnelle avec lancer(s)	1 1	8 3 10 2° mi-temps
faute anti-sportive	8 2 2	Inscrire la minute pendant laquelle le temps mort est accordé.
faute technique joueur	3 3 8	
faute disqualifiante joueur	10 4 4	
fautes entraîneur	5 5	
	A B	
	12 ● 41	
	6 ● 42	
	43 43 12	
	9 ● 12	
	45 45	

Durée des rencontres

Catégorie		1 match / jour	2 matches / jour	<u>Les changements de joueurs sont accordés :</u> - sur tout coup de sifflet de l'arbitre, - sur panier encaissé dans les deux dernières minutes, - sur panier réussi dans les 2 dernières minutes si l'équipe adverse a également demandé un temps mort ou un changement. <u>Les temps-mort sont accordés :</u> - sur tout coup de sifflet de l'arbitre, - sur panier encaissé, - sur panier réussi dans les 2 dernières minutes si l'équipe adverse a également demandé un temps mort ou un changement.
Benjamin		4 fois 6'	2 fois 8'	
Minime	équipe d'établissement	4 fois 8'	4 fois 6'	
	excellence	4 fois 10'	4 fois 8'	
Cadet		4 fois 10'	4 fois 8'	
Junior/Senior		4 fois 10'	4 fois 8'	

Prolongations

toutes catégories	1 match / jour	2 matches / jour
	5'	3'

Réserves et réclamations

A rédiger par l'arbitre sous la dictée du capitaine de l'équipe plaignante.
 A confirmer par lettre dans les 24 heures. Montant des droits page 61 du règlement intérieur de l'UNSS.
 (Articles III 3.60, III 3.61, III 3.62, III 3.63)

Signature du capitaine
de l'équipe plaignante

Signature des arbitres

Signature du capitaine
de l'équipe adverse

Observation du (des) jeune(s) arbitre(s)

Renseignements concernant les officiels

	Nom	N° de licence	Etablissement	Grade FFBB	Niveau UNSS
Arbitre 1					
Arbitre 2					
Marqueur					
Aide Marqueur					
Chronométrateur					
Opérateur 24"					
Responsable JO					

SI VOUS AVEZ OUBLIE VOTRE LICENCE OU VOTRE DUPLICATA... NE JOUEZ PAS
 cf. article III 3.29, article III 3.30, article III 3.31 et article 3.32.

ATTENTION :

Cette feuille ne doit présenter aucune rature. En cas d'erreur, corriger et faire viser cette correction par l'arbitre et le capitaine de l'équipe