



UNSS
UNION NATIONALE
DU SPORT SCOLAIRE



REGLEMENTS DES COMPETITIONS 2007-2008
SNOWBOARD
(Equipe Etablissement)

Mise à jour Novembre 2007

REGLEMENT DES COMPETITIONS SNOWBOARD 2007 - 2008

CHAMPIONNAT DE FRANCE EQUIPE D'ETABLISSEMENT

A. COMPOSITION DES EQUIPES

► COLLEGES & LYCEES

3 Compétiteurs + 1 Jeune Officiel obligatoire

Les équipes mixtes sont autorisées et sont classées en catégorie Garçons.

REEMPLACANT(E) : *par le Jeune Officiel à condition de respecter les règles suivantes :*

Le jeune officiel de niveau académique est obligatoire et est membre de l'équipe de l'établissement concerné. **Il peut devenir coureur dans la mesure où l'équipe possède un autre JO certifié de niveau académique minimum à mettre à disposition de l'organisation.**

Le changement ne peut avoir lieu **qu'une fois** entre le Géant Cross et le Slope Style. Sauf en cas de blessure, après accord du jury de course.

En l'absence de JO, l'équipe n'est pas autorisée à participer au Championnat de France.

B. REGLEMENT DU BANK DUAL RELAIS

REGLEMENT COMMUN POUR LES COLLEGES ET LYCEES

Par mesure de sécurité, le port du casque et de la protection dorsale est obligatoire pendant toutes les épreuves, échauffement et reconnaissance compris.

REGLEMENT

Le Bank dual relais est une épreuve ressemblant au snowboardcross, 2 équipes concourent dans le même tracé (sauf lors des phases qualificatives).

Le parcours sera constitué, dans la mesure du possible, de virage relevé, de hoops, de spine, de porte sans modification de terrain, d'une table (tous les modules devront être d'amplitude modeste pour éviter les chutes).

Le relais : les 3 coureurs sont dans l'aire de départ, le temps de l'équipe sera enregistré lors du franchissement de la ligne d'arrivée par le dernier des 3 coureurs (les 3 coureurs doivent franchir la ligne d'arrivée) ; le coureur n°1 s'élance, lorsqu'il franchit la ligne intermédiaire ou la ligne d'arrivée, le départ du n°2 est donné, lorsque le n°2 franchit la ligne intermédiaire ou la ligne d'arrivée, le départ du n°3 est donné.

La distance du parcours sera fonction de la possibilité offerte par la piste :

Au niveau régional : environ 45s de parcours

Au niveau national : environ 1 mn de parcours

La reconnaissance devra permettre un passage à vitesse réduite puis un passage « warm up » (concurrents envoyés en cascade à vitesse maîtrisée)

Disqualification : un coureur qui tire ou pousse un autre compétiteur sera disqualifié (donc l'équipe sera disqualifiée) ; un appui entre concurrents peut être toléré ; si un coureur chute puis fait chuter son « poursuivant », c'est l'équipe du « **poursuivant** » qui remportera la manche. Dans les virages, le coureur situé le plus prêt du piquet aura la priorité. Néanmoins, s'il change volontairement de direction pour gêner son adversaire, il sera sanctionné. Un « **départ anticipé** » entraînera la disqualification de l'équipe.

Hoops :



Succession minimum de deux variations de terrain.

Table :



Une variation de terrain d'un seul bloc pouvant être avalée ou sautée par le concurrent.

Spine :

Pente large à 45° qui monte d'un côté et descend de l'autre (ressemble à une tente).

CLASSEMENT

Le meilleur des deux passages chronométrés de chaque équipe sera pris en compte pour la phase de qualification. Ce classement permettra d'organiser des finales par séries de 4 : de 1 à 4 pour la 1^{ère} place, de 5 à 8 pour la 5^{ème} place...

En cas d'impossibilité de réaliser la phase finale, le classement des qualifications sera conservé.

Choix du portillon de départ :

Lors des phases finales, l'équipe la mieux classée choisira son portillon de départ : gauche ou droite.

C. REGLEMENT DU SLOPE STYLE

LE REGLEMENT EST COMMUN POUR LES COLLEGES ET LYCEES

Par mesure de sécurité, le port du casque et de la protection dorsale est obligatoire pendant toutes les épreuves, échauffement et reconnaissance compris.

1 - REGLEMENT

Le snowboarder sera noté sur les 3 modules par 3 jurys différents. Chaque jury sera composé de 3 personnes au moins.

Seules les deux meilleures notes seront prises en compte. En cas d'égalité, c'est la troisième note qui départagera les coureurs ex-aequo.

2 - DISPOSITIONS MATERIELLES :

La ligne de départ est définie par le Jury.

Le snowboarder dispose de trois modules pour enchaîner trois sauts avec figure aérienne.

En fonction des conditions d'enneigement et du type de piste utilisée, les organisateurs définiront les modules à mettre en place. Toutefois, ils essaieront de mettre en place des modules n'avantageant aucun snowboarders (goofy/régular ; si quarter : 1 droite et 1 gauche pour le même module).

En cas d'enneigement insuffisant, les organisateurs pourront décider de ne proposer qu'un ou deux modules.

Ces modules ne devront pas excéder une hauteur de 3 mètres par rapport à la piste.

Pour des raisons de sécurité, la zone réception de chaque module sera suivie d'une zone pentue « lisse » pour permettre au coureur de se rétablir aisément et de reprendre de la vitesse en cas de déséquilibre ou en cas de chute.

3 - CLASSEMENT

Le snowboarder dispose d'une ou deux manche(s) selon les possibilités horaires : 1 ou 2 passage(s) sur les trois modules.

Si les organisateurs ont le temps de proposer deux manches, seule la meilleure manche sera retenue pour le classement.

Précisions sur le jugement des sauts

- Trois sauts identiques ou différents (**rappel : les 2 meilleures notes sont prises en compte**).
- En cas de chute entre les modules, le coureur n'est pas pénalisé mais il n'est pas autorisé à recommencer. Il ne peut pas remonter à pieds entre les modules pour reprendre de la vitesse.
- La maîtrise de la réception sera jugée jusqu'à la ligne rouge tracée à la bombe. Cette ligne rouge fera la jonction entre l'aire de réception (très pentue) et la piste.

VALEUR DE CHAQUE SAUT : 10 Pts.
--

1. DIFFICULTE DU SAUT / 4 PTS (difficulté : 3 Pts et complexité : 1 pt)

SAUT	Caté A sans rotation 1.5 pts	CATE B 1/2 ROTATION 2 pts	Caté C rotation complète 2.75 p	Caté D plus d'une rotation 4 pts	Caté E rotation tête en bas 4 p
Difficulté	0.75 max	1.25 max	1.75 max	3 max	3 max
3 Pts	Saut droit = 0.75	180° = 1.25	360° = 1.75	540° = 2.5 720° ou plus = 3	salto ar ou av = 1.75 rodéo 540° = 3 rodéo 720° = 3

	Catégorie A	Catégorie B	Catégorie C	Catégorie D	Catégorie E
Complexité 1 pt	0.75 pts max	0.75 pts max	1 point max	1 point max	1 point max
Planche non attrapée	0 pts	0 pts	0 pts	0 pts	0 pts

<u>Planche touché</u>	de 0.30 à 0.40	de 0.30 à 0.40	de 0.10 à 0.50	de 0.10 à 0.50	de 0.10 à 0.50
Planche attrapée ou position	de 0.40 à 0.55	de 0.40 à 0.75	De 0.50 à 1 pt	De 0.50 à 1 pt	De 0.50 à 1 pt
Planche attrapée et position	de 0.6 à 0.75				

Les pieds servent de référence pour le grab : au centre = entre les deux pieds
 devant = par rapport au pied avant
 derrière = par rapport au pied arrière

Prise main droite ou gauche indifférente

2. MAITRISE DE LA RECEPTION DU SAUT / 3 PTS

		Cat A Coeff 0.7 Note max 2.1 pts	Cat B Coeff 0.8 Note max 2.4 pts	Cat C Coeff 0.9 Note max 2.7	Cat D et E Coeff 1 Note max 3 pts
Déséquilibre	Petit	2	2.3	2.6	2.90
	Moyen	1.9	2.2	2.4	2.70
	Grand	1.75	2	2.25	2.50
Pose de mains	Petite	1.7	1.9	2.15	2.40
	Moyenne	1.5	1.75	2	2.20
	Grande	1.4	1.6	1.8	2
Chute après avoir plaqué le snowboard	Contact Bras-neige	1	1.2	1.35	1.5
	Contact corps-neige	0.7	0.80	0.9	1
	Chute, se récupère dans l'élan	0.5	0.6	0.7	0.8
	Chute sans se récupérer	0,35	0.4	0.45	0.5
Chute sans plaquer le snowboard		0	0	0	0
Réception après la ligne rouge		0,35	0,40	0.45	0,50

Catégorie des sauts :

A=sans rotation B=1/2 rotation C= 1 rotation D > 1 rotation E= rotation tête en bas

3. EXECUTION DU SAUT / 3PTS

- 1 Tenue du corps : de 0 à 1 pt (maîtrise de celui-ci pendant l'envol)
- 2 Amplitude : de 0 à 2 pts

La difficulté d'un saut ne doit jamais être forcée au détriment d'une parfaite exécution du point de vue technique et de tenue ; le saut doit correspondre à la capacité de l'élève.

D. CLASSEMENT PAR EQUIPES DES DEUX EPREUVES

- 1 Le classement final est établi pour les Collèges et pour les Lycées.
- 2 L'attribution du titre de Champion de France par Equipes s'effectue par l'addition des places obtenues de l'équipe lors des deux épreuves
- 3 En cas d'égalité de points au classement final, le meilleur classement de l'équipe dans l'épreuve du Slope Style sera primordial.