

# TIR A L'ARC

## CHAMPIONNAT DE FRANCE

### REGLEMENT SPECIFIQUE

#### **NIVEAUX DE CHAMPIONNAT**

Il y a trois niveaux de championnats.

Un titre de Champion de France par niveau : - Collège  
: - Lycée  
: - Excellence, collèges et lycées confondus.

Sont classées en Excellence, les équipes dont deux archers au moins figurent sur le classement national de tir en salle de la F.F.T.A. arrêté à la fin de la saison de l'année scolaire (début mars).

Les épreuves sont les mêmes. Les demandes de qualification aux Championnats de France sont distinctes.

#### **COMPOSITION DES EQUIPES**

Les équipes peuvent être mixtes.

Elles sont composées obligatoirement de quatre tireurs, qui peuvent être de catégories d'âge différentes.

COLLEGE : B – M – C (garçon ou fille)

LYCEE : M – C – J – S (garçon ou fille)

EXCELLENCE COLLEGE ou LYCEE : B – M – C – J – S (garçon ou fille)

#### **DISTANCE DE TIR**

Le tir aura lieu à 15 mètres.

#### **MATERIEL UTILISE**

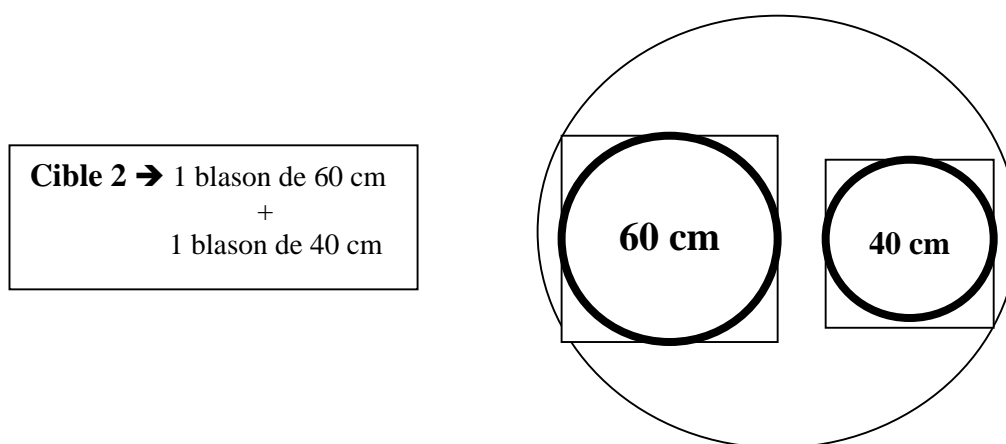
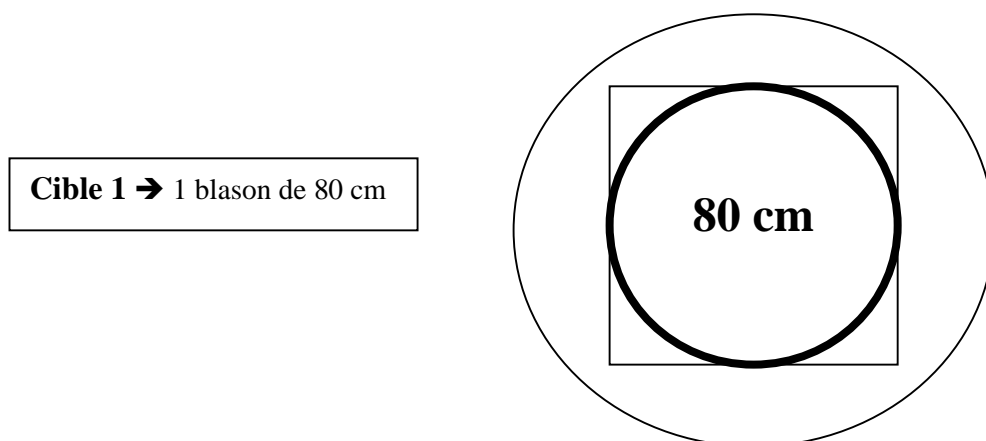
Les arcs à poulies (compound) ne sont pas autorisés.

#### **LES BLASONS**

Selon les catégories d'âge, les blasons seront de tailles différentes.

	<b>Benjamins G – F 10-11-12 ans</b>	<b>Minimes G -F 13-14 ans</b>	<b>Cadets G – F 15-16 ans</b>	<b>Juniors/Seniors G-F 17-18 ans et +</b>
<b>Collège - Lycée</b>	Blason de 80 cm	Blason de 60cm	Blason de 40 cm	Blason de 40 cm
<b>Excellence</b>	Blason de 60cm	Blason de 60cm	Blason de 40 cm	Blason de 40 cm

Chaque tireur garde la cible correspondant à sa catégorie d'âge et son niveau de championnat.  
En duel, une équipe composée d'une benjamine, un benjamin, une minime et un cadet, aura 2 cibles à sa disposition, avec 3 blasons.



Le handicap constitué par le diamètre des cibles, permettra à une équipe de benjamins de rivaliser avec une équipe de cadets/juniors.

## **VOLEES**

Le championnat se déroule en deux temps. D'abord les tirs de qualification puis les tirs de classement.

### **TIRS DE QUALIFICATION**

Pour établir un classement des équipes, chaque archer aura droit à :

- ◆ Un échauffement de 2 volées de 5 flèches
- ◆ Un concours de 6 volées de 5 flèches.

### **TIRS DE CLASSEMENT** (3 séries de duel : 1<sup>ère</sup> – 2<sup>ème</sup> – Finale)

Au début de chaque série, chaque équipe aura droit à :

- ◆ Un échauffement de 1 volée de 12 flèches (4x3)
- ◆ Un duel sur 4 volées de 3 flèches.

## **TEMPS DES VOLEES**

### **TIRS DE QUALIFICATION**

Chaque archer à 3 minutes pour tirer ses 5 flèches.

### **TIRS DE CLASSEMENT**

Chaque équipe à 4 minutes pour tirer 4 fois 3 flèches.

## **EGALITES**

### **TIRS DE QUALIFICATION**

En cas d'égalité dans le classement, les équipes seront départagées comme suit :

- 1 – l'équipe ayant l'archer qui a le score le plus élevé
- 2 – l'équipe ayant le 2<sup>ème</sup> meilleur score individuel
- 3 – l'équipe ayant le 3<sup>ème</sup> meilleur score individuel
- 4 – l'équipe ayant le 4<sup>ème</sup> meilleur score individuel
- 5 – l'équipe la plus jeune.

### **TIRS DE CLASSEMENT**

En cas d'égalité, une volée de barrage sera réalisée. Chaque archer a 1 flèche. L'équipe dispose de 1 minute et 20 secondes pour tirer les 4 fois 1 flèche. Si l'égalité persiste il y aura jusqu'à 3 volées de barrage. Lors de la 3<sup>ème</sup> volée, si nécessaire, le départage se fera sur la flèche la plus près du centre.

## **FORMULE**

### **TIRS DE QUALIFICATION**

Chacun des 4 archers de l'équipe tire 6 volées de 5 flèches. Chaque équipe obtient un total calculé par l'addition des scores réalisés par les archers. Un classement des équipes est alors établi en fonction du nombre de points acquis.

### **TIRS DE CLASSEMENT**

A partir du classement établi après les tirs de qualification, les équipes se rencontrent en duel : l'équipe arrivée 1<sup>ère</sup> est opposée à celle arrivée 2<sup>ème</sup>, la 3<sup>ème</sup> avec la 4<sup>ème</sup>, et ainsi de suite. Après chaque duel, le vainqueur « monte » vers le duel supérieur tandis que le perdant « descend ». Le classement du championnat est établi à l'issue de la 3<sup>ème</sup> série de duels (Finale). Toutes les équipes participent jusqu'à la fin du championnat.

Si le Championnat rassemble un nombre impair d'équipes, le dernier duel (situé en bout de classement) opposera 3 équipes. L'équipe victorieuse monte tandis que les deux autres restent.

Dans le duel opposant les équipes classées 1<sup>ère</sup> et 2<sup>ème</sup>, le vainqueur reste alors que le perdant descend.

Exemple d'un tableau expliquant les « TIRS DE CLASSEMENT » :

Tirs de Qualification			TIRS DE CLASSEMENT						CLASSEMENT FINAL	
collèges	pts	clt	1er DUEL		2ème DUEL		FINALE			
				pts		pts		pts		
Col. AAAA	1036	1	Col. AAAA	388	Col. BBBB	396	Col. BBBB	401	1	Col. BBBB
Col. BBBB	985	2	Col. BBBB	404	Col. DDDD	363	Col. AAAA	399	2	Col. AAAA
Col. CCCC	968	3	Col. CCCC	345	Col. AAAA	395	Col. DDDD	361	3	Col. CCCC
Col. DDDD	800	4	Col. DDDD	353	Col. EEEE	294	Col. CCCC	409	4	Col. DDDD
Col. EEEE	799	5	Col. EEEE	297	Col. CCCC	374	Col. EEEE	261	5	Col. FFFF
Col. FFFF	784	6	Col. FFFF	274	Col. HHHH	323	Col. FFFF	278	6	Col. EEEE
Col. GGGG	759	7	Col. GGGG	283	Col. FFFF	241	Col. HHHH	246	7	Col. GGGG
Col. HHHH	682	8	Col. HHHH	306	Col. IIII	234	Col. GGGG	253	8	Col. HHHH
Col. IIII	572	9	Col. IIII	233	Col. GGGG	260	Col. IIII	211	9	Col. IIII
Col. JJJJ	403	10	Col. JJJJ	195	Col. JJJJ	188	Col. KKK	176	10	Col. KKK
Col. KKKK	400	11	Col. KKK	188	Col. KKK	193	Col. JJJJ	160	11	Col. JJJJ

## REGLEMENT

### INCIDENTS DE TIRS

Tirs de qualification : Il est possible de rattraper jusqu'à 3 volées au maximum.

Tirs de classement : L'incident devra être résolu – géré durant les 4 minutes accordées pour le tir de l'équipe. L'archer peut se faire prêter un autre arc.

### FLECHES EN CIBLE

Il est interdit de toucher le blason et les flèches en cible tant que la saisie des points n'a pas été totalement effectuée. Si cela n'est pas respecté, la valeur inférieure sera attribuée à la flèche se situant sur un cordon.

### BLASONS et IMPACTS

Les impacts des flèches devront obligatoirement être cochés sur le blason. Une flèche qui rebondit de la cible prendra la valeur inférieure des impacts non cochés.

## JEUNES OFFICIELS

Jusqu'au Championnat d'Académie, la délégation de chaque Association Sportive d'établissement comprendra un Jeune Officiel (non archer).

Pour le Championnat de France, l'équipe sera accompagnée par, au moins, le meilleur Jeune Officiel de l'Académie.

Pour la formation des Jeunes Officiels deux documents peuvent être téléchargés directement à partir du site de l'U.N.S.S. Nationale :

- Un document de compétences pour la formation des différents rôles (Collège Paul Eluard NOYON).
- Un document de connaissances sur le règlement (Lycée St Exupéry ST DIZIER).