



badminton



Préambule

Le badminton, sport de raquette olympique mixte, connaît un développement considérable. Activité facile à mettre en place en milieu scolaire, sa pratique est rapidement accessible au débutant, et son aspect ludique génère la motivation des élèves. Le badminton se joue en simple ou en double.

Si l'acte tactique demeure la composante essentielle de la pratique, cette dernière ne peut se concevoir sans faire appel aux composantes techniques, physiques et mentales.

Progresser demande alors nécessairement au pratiquant d'opérer dans ses comportements un certain nombre d'ajustements et de transformations lui permettant de choisir et d'être efficace à travers différentes stratégies possibles à sa disposition.

Orientations générales

Chaque élève, attiré par le badminton, doit trouver au sein de l'A.S. un lieu d'expression en rapport avec ses goûts, ses aspirations et ses capacités.

Les objectifs poursuivis doivent permettre :

- l'accès du plus grand nombre
 - la pratique de chacun à son niveau le plus adapté
 - le choix du rôle qui convient le mieux dans l'activité pour chaque élève (joueur, organisateur, arbitre)
- Les pratiquants doivent trouver des formules attrayantes adaptées à leur niveau de jeu et à leur investissement.

Les différentes organisations doivent s'efforcer de mettre en place l'apprentissage de l'autonomie et de la responsabilité des jeunes officiels.

Toutes les actions favorisant l'ouverture sur l'extérieur doivent être encouragées (comme la participation des jeunes officiels à des manifestations fédérales ou internationales).

Organisation générale

A/ Pôle développement

Dans ce cadre, les organisations qui peuvent être déclinées sont multiples. Leurs finalités restent régionales.

Les objectifs sont :

- de développer une dynamique locale par des rencontres organisées par l'A.S., le district, le département ou l'académie.
- de générer les formules adaptées au contexte local, aux contraintes des installations, qui ne doivent pas être de pâles copies ou adaptations personnalisées du pôle compétition.

B/ Pôle compétition

Afin de permettre l'expression du plus grand nombre d'A.S. différentes, deux championnats distincts, à finalité nationale, sont mis en place :

- Le championnat d'**équipe d'établissement** : il s'adresse en priorité aux élèves ayant une pratique régulière d'association sportive et n'ayant jamais été classés FFBA au 1^{er} classement de septembre de l'année scolaire en cours.

Toutes les équipes d'associations sportives peuvent participer à l'exception des équipes d'établissement ayant été qualifiées les 2 années précédentes pour les 1/2 finales du championnat de France.

- Le championnat **Excellence** : il s'adresse plus particulièrement aux joueurs d'A.S. de bon niveau ainsi qu'aux élèves pratiquant le badminton en club et qui s'investissent au sein de l'A.S. de l'établissement. Les joueurs licenciés FFBA sont autorisés sans limitation de classement et sans limitation de nombre au sein de l'équipe.

Championnat de France UNSS Équipe d'Établissement

Conditions de participation

Réservé exclusivement aux joueurs n'ayant jamais été classés au niveau fédéral par la FFBA.

	COLLÈGES	LYCÉES
LICENCIÉ(E)S / AUTORISÉ(E)S	BF – MF – CF / BG – MG – CG	MF – CF – JF – SF / MG – CG – JG – SG
COMPOSITION DES ÉQUIPES	5 compétiteurs maximum Mixité obligatoire Le nombre de cadets dans l'équipe est limité à 1	5 compétiteurs maximum Mixité obligatoire
JEUNE OFFICIEL	1 Jeune Officiel par équipe Niveau académique minimum (pastille jaune) Il est membre de l'association sportive qualifiée Il peut devenir compétiteur dans la mesure où l'équipe possède plusieurs JO, de niveau académique minimum, dont l'un doit être mis à la disposition de l'organisation à chaque rencontre En cas d'absence, l'association sportive devra s'acquitter du montant des frais de son remplacement	
RÈGLEMENT	Match en 2 sets gagnants de 15 points en tie-break	
FORMULE DE COMPÉTITION	5 matches : 1 simple garçon, 1 simple fille, 1 double garçon, 1 double fille, 1 double mixte Chaque compétiteur ne peut faire que 2 matches maximum par rencontre	
MODALITÉS DE QUALIFICATION	Niveau académique	
NOMBRE D'ÉQUIPES	26 équipes + 1 DOM TOM maximum	26 équipes + 1 DOM TOM maximum
TITRES DÉCERNÉS	Champion de France UNSS collèges	Champion de France UNSS lycées

Championnat de France UNSS Excellence

Conditions de participation

Ouvert à tous les joueurs

	COLLÈGES	LYCÉES
LICENCIÉ(E)S / AUTORISÉ(E)S	BF – MF – CF / BG – MG – CG	MF – CF – JF – SF / MG – CG – JG – SG
COMPOSITION DES ÉQUIPES	5 compétiteurs maximum Mixité obligatoire Le nombre de cadets dans l'équipe est limité à 1	5 compétiteurs maximum Mixité obligatoire
JEUNE OFFICIEL	1 jeune officiel par équipe Niveau académique minimum (pastille jaune) Il est membre de l'association sportive qualifiée Il peut devenir joueur dans la mesure où l'équipe possède plusieurs JO, de niveau académique minimum, dont l'un doit être mis à la disposition de l'organisation à chaque rencontre En cas d'absence, l'association sportive devra s'acquitter du montant des frais de son remplacement	
RÈGLEMENT	Match en 2 sets gagnants de 15 points en tie-break	
FORMULE DE COMPÉTITION	5 matches : 1 simple garçon, 1 simple fille, 1 double garçon, 1 double fille, 1 double mixte Chaque compétiteur ne peut faire que 2 matches maximum par rencontre	
MODALITÉS DE QUALIFICATION	Niveau académique	
NOMBRE D'ÉQUIPES	26 équipes + 1 DOM TOM maximum	26 équipes +1 DOM TOM maximum
TITRES DÉCERNÉS	Champion de France UNSS Excellence collèges	Champion de France UNSS Excellence lycées

C/ Pôle responsabilisation

Niveau départemental



RÔLE	COMPÉTENCES	SAVOIR-FAIRE	PROTOCOLE DE CERTIFICATION
Arbitre	Énoncer les règles du jeu en simple au service les fautes en rapport avec le filet et les lignes le volant « in » ou « out » Utiliser des annonces et un vocabulaire précis	Arbitrer un match de simple avec la feuille de score Arbitrer de façon orale en double	Le Jeune Officiel doit être en possession de son passeport. S'il est certifié, il reçoit sa carte de JO avec la pastille bleue Le responsable JO de la commission mixte départementale délivre la pastille bleue à apposer sur la carte JO s'il a satisfait à la partie pratique et à la partie théorique requise
Juge de Ligne	Énoncer les gestes en relation avec l'arbitre Parler fort Faire des annonces claires Ne pas se laisser influencer ni distraire	Juger en simple et en double	Idem ci-dessus plus la pratique de juge de ligne
Gestion	Préparer une feuille de score Préparer une feuille de rencontre Enregistrer un résultat dans un tableau de compétition ou dans une feuille de rencontre	Assumer une tâche de secrétariat Savoir placer sa chaise en fonction de la ligne à juger	Idem ci-dessus plus la partie pratique de gestion

Niveau académique

RÔLE	COMPÉTENCES	SAVOIR-FAIRE	PROTOCOLE DE CERTIFICATION
Arbitre	Énoncer sans hésitation les règles du jeu en simple et en double - déroulement du score - placement des joueurs - début, fin de set - temps d'échauffement - interruptions entre les sets Prendre des décisions claires et rapides Maîtriser la terminologie de l'arbitrage	Arbitrer un match de simple et de double avec la feuille de score	Le Jeune Officiel doit être en possession de son passeport et de sa carte de JO avec la pastille bleue. S'il est validé, il reçoit la pastille jaune Le responsable JO de la commission mixte régionale délivre la pastille jaune à apposer sur la carte JO s'il a satisfait à la partie pratique et à la partie théorique requise
Juges de ligne et de service	Énoncer les gestes et le vocabulaire en relation avec l'arbitre Énoncer les règles du service	Juger en simple et en double	Idem ci-dessus plus la pratique de juge de ligne et juge de service.
Gestion	Vérifier une feuille de score Établir des classements dans des poules Transmettre des résultats sur des affichages muraux (agent de liaison).	Assumer différentes tâches de secrétariat	Idem ci-dessus plus la partie pratique de gestion

Niveau national

RÔLE	COMPÉTENCES	SAVOIR-FAIRE	PROTOCOLE DE CERTIFICATION
Arbitre	Énoncer sans hésitation les règles du jeu en simple et en double Être capable d'anticiper, de corriger Maîtriser les erreurs, les conflits, les influences extérieures Adopter sur la chaise une attitude et une gestuelle adaptée Contrôler l'environnement du terrain (volants, paniers, sacs des joueurs...) pendant et après le match Se mettre au service du jeu et des joueurs	Arbitrer un match de simple et de double avec la feuille de score	Le Jeune Officiel doit être en possession de son passeport et de sa carte de JO avec la pastille jaune. S'il est validé, il reçoit la pastille rouge Le responsable JO de la commission mixte nationale délivre la pastille rouge à apposer sur la carte JO s'il a satisfait à la partie pratique et à la partie théorique requise
Juges de ligne et de service : compétences et savoir-faire identiques au niveau académique			
Gestion	Participer au déroulement de la compétition Prévoir les successions de matches dans une rencontre Connaître les temps de récupération entre deux matches Annoncer les matches Transcrire et répertorier les résultats Établir des classements	Assumer différentes tâches de secrétariat	Idem ci-dessus plus la partie pratique de gestion

Équivalence

L'objectif est de permettre aux Jeunes Officiels de niveau national UNSS d'intégrer le corps des arbitres fédéraux et d'obtenir une licence gratuite à la ffb. La procédure actualisée à suivre est à télécharger sur www.unss.org