



golf

Préambule

L'activité golf à l'UNSS prend aujourd'hui toute sa place dans une association sportive bénéficiant d'installations proches ou peut venir en activité complémentaire en 2^e partie d'année sportive afin de répondre aux besoins d'activités de pleine nature tout en conservant la notion de rencontres inter établissements.

La création de centres d'entraînement UNSS golf regroupant des A.S. géographiquement proches, facilitant la mise en commun des compétences et des moyens matériels, est vivement conseillée.

Orientations générales

Parmi les multiples formes de jeux golifiques, l'UNSS et la Fédération Française de Golf ont pris le parti de privilégier des formules par équipes tout en développant les notions de « l'étiquette » (respect du terrain et des partenaires de jeu). Ces animations sportives, rencontres promotionnelles, peuvent s'organiser sur des installations de proximité grâce à du matériel adapté (cane unique, balles de mousse, de caoutchouc) ne nécessitant pas la mise à disposition de vrais parcours de golf.

La commission mixte régionale est l'instance chargée de mettre en place le projet académique (formules, calendrier, implantations...) en conformité avec les directives formulées dans la Lettre Circulaire nationale annuelle.

Organisation générale

A/ Pôle développement

Organisées à l'initiative de 2 A.S. ou plus, d'un district, d'un département ou d'une académie, les rencontres promotionnelles ont pour objectif, en adaptant les formules aux niveaux des pratiquants, la participation du plus grand nombre et surtout des joueurs débutants. On privilégiera les organisations par équipes avec contrat adapté sur 2 heures de pratique maxi. Pour être validées, et permettre la délivrance de la licence gratuite FFGolf aux participants, ces rencontres devront faire l'objet d'un compte-rendu, bilan ou classement transmis aux directions départementales ou directions régionales UNSS.



Championnat de France UNSS Équipe d'Établissement

	COLLÈGES	LYCÉES
LICENCIÉ(E)S / AUTORISÉ(E)S	BF - MF - CF / BG - MG - CG	MF - CF - JF - SF / MG - CG - JG - SG
COMPOSITION DES ÉQUIPES	4 compétiteurs (2 doublettes) Mixité possible Pas d'index à 18,4 et obligation de 2 joueurs au moins index 26,5 Pas de remplaçant	
JEUNE OFFICIEL	1 Jeune Officiel par équipe Niveau académique minimum (pastille jaune) Il est membre de l'association sportive qualifiée Il ne peut pas être compétiteur En cas d'absence, l'association sportive devra s'acquitter du montant des frais de son remplacement	
RÈGLEMENT	Se référer à la LC de l'année scolaire en cours	
FORMULE DE COMPÉTITION	Jusqu'aux championnats inter-académiques : greensome table forte sur 9 ou 18 trous Championnat de France : greensome match-play sur des boucles de 9 trous	
MODALITÉS DE QUALIFICATION	Niveau inter-académique	
NOMBRE D'ÉQUIPES	16 équipes en collèges maximum	8 équipes en lycées maximum
TITRES DÉCERNÉS	Champion de France UNSS collèges	Champion de France UNSS lycées

C/ Pôle responsabilisation

Chaque A.S. golf régulière doit intégrer à son projet le volet « formation de Jeunes Officiels ». Il s'agit d'initier les joueurs, quel que soit leur niveau de pratique, aux tâches qui permettent de les intégrer dans l'organisation d'une compétition scolaire. Ces tâches et leurs contenus sont répertoriées dans le « Mémento golf scolaire » en téléchargement sur www.unss.org

RÔLE	COMPÉTENCES	SAVOIR-FAIRE
Préparer le terrain	Déterminer les emplacements des drapeaux Faire les trous Mesurer la vitesse des greens Marquer le terrain (piquetage) Piquetage sans ambiguïté Remplir la feuille des positions Positionner correctement les marques de départ	Préciser les différents niveaux
Préparer le règlement, le tableau officiel, les documents de jeu	Mettre en place les règles locales spécifiques Mettre en place Le plan d'évacuation Mettre en place Les cadences de jeu Concevoir le tableau officiel Établir les règles locales	Bonne appréciation des règles locales à établir Préparer les docs pour les joueurs Expliciter les règles locales Expliciter les règles locales
Donner les départs	Organiser l'espace de départ Effectuer les vérifications nécessaires Respecter les horaires et la sécurité Utiliser le code officiel	Donner les départs d'une compétition (ou d'un tour) avec, au maximum, 2 observations négatives (joueur, arbitre, officiel) n'entraînant pas de litige
Réguler le jeu sur un trou	Faire respecter l'étiquette, le rythme de jeu raisonnable Aider au repérage des balles Assurer la sécurité Assurer le calme et la tranquillité des joueurs Tenir spectateurs et accompagnateurs à distance Prendre des notes ; ECD faire un bilan	
Accompagner un groupe	Suivre et noter le score Observer le comportement des joueurs	Score non contesté Pertinence et justification des observations
Faire vérifier les scores et les enregistrer	Accompagner les joueurs en fin de partie Faire contrôler les scores ; Appeler l'arbitre en cas de litige ou réclamation Libérer les joueurs après le résultat final Inscrire les résultats sur le tableau officiel	Disponibilité des joueurs jusqu'au résultat officiel Exactitude et lisibilité des résultats reportés
Arbitrer	Diriger une partie en Match Play Faire appliquer les règles Faire progresser le jeu en Stroke Play Repérer le bon rythme Animer la réunion des capitaines (épreuve par équipe)	Rapidité, justesse et autorité des décisions Autorité et autonomie Se placer pour voir sans gêner Répondre rapidement

PROTOCOLE DE CERTIFICATION :

Il existe 3 niveaux de certification :

Niveau départemental

Support : épreuves de district – championnat départemental

Contenu : remplir un rôle simple : donner les départs – accompagner une partie – vérifier et enregistrer les scores – connaître les règles fondamentales

Critères d'attribution : maîtrise de la tâche confiée – disponibilité dans l'organisation – connaissance de l'étiquette et des règles fondamentales

Évaluation : par la personne ressource départementale UNSS ou le responsable de l'épreuve

Le JO doit être en possession de son passeport et de sa carte avec la pastille bleue

Niveau académique

Support : championnat d'Académie

Contenu : un rôle parmi les propositions suivantes : préparer le terrain – réguler le jeu sur un trou – arbitrer

Aspects réglementaires liés à la formule de jeu retenue.

Critères : maîtrise de la tâche confiée

Connaissance des règles fondamentales et capacité à les appliquer en situation pratique

Évaluation : par la personne ressource régionale UNSS

Le JO doit être en possession de son passeport et de sa carte avec la pastille jaune

Niveau national

Support : championnat de France UNSS

Contenu : tous les rôles du Jeune Officiel (niveau départemental + niveau académique)

Connaissance des règles (test en situation)

Critères : niveau de maîtrise des tâches confiées

Capacité à juger et à faire appliquer les règles en situation (définitions – procédures)

Évaluation : par la commission mixte nationale

Dans le cadre du championnat de France UNSS, la CMN attribue ou confirme la certification nationale, académique ou départementale selon le niveau de maîtrise réellement observé.

Le JO doit être en possession de son passeport et de sa carte avec la pastille rouge

