



run and bike

Préambule

Le run and bike consiste à alterner 2 activités sportives, le VTT et la course à pied, par 2 équipiers qui évoluent ensemble et qui ne disposent que d'un VTT pour 2. Le développement des pratiques variées et ludiques indiquées dans le pôle développement amène la FFTRI et l'UNSS à proposer ces activités dans le pôle compétition. Les chiffres importants de pratiquants dans des disciplines enchaînées sur le territoire national justifient la création d'une finalité nationale de run and bike.

Orientations générales

Le run and bike réunit autour d'un seul sport deux disciplines. Cette diversité des pratiques lui confère un statut de sport pédagogique par Excellence et, à ce titre, il trouve totalement sa place au sein de l'UNSS. Sa pratique peut être adaptée au niveau des enfants. De la route au chemin forestier, tous les espaces de pratique sont possibles sans dénaturer la discipline si les moyens de sécurité accompagnent l'organisation. La possibilité de pratiquer une activité supplémentaire hivernale de type « aérobie » est ainsi offerte aux élèves. L'organisation du run and bike peut se dérouler éventuellement la même journée et en lever de rideau du cross sur un parcours identique et aménagé.

Organisation générale

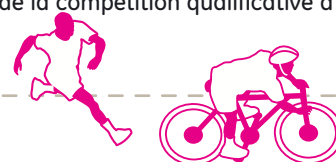
A/ Pôle développement

La découverte des disciplines enchaînées peut se faire au moyen de modes de déplacements variés, sous forme individuelle ou par équipe, ludique ou technique tels que : le triathlon (natation, cyclisme, course à pied), le duathlon (course à pied, vélo, course à pied), le vétathlon (course à pied, VTT, course à pied), le run and bike (un VTT pour deux, alternance de course à pied et de VTT), triathlon des neiges (ski de fond, vélo, course à pied), etc.

En run and bike, diverses formules peuvent être mises en place : équipe mixte ou non, course en ligne, contre la montre, relais (relais patrouille par exemple), permutation libre ou imposée, type de transmission libre ou imposé (de mains à mains, à vue), possibilité pour les équipiers de se séparer ou non, évolution sur une boucle courte avec changement à chaque tour des concurrents.

B/ Pôle compétition

Les départements et les académies sont libres de choisir la formule de la compétition qualificative à la finale nationale.



Coupe de France UNSS Équipe d'Établissement

	COLLÈGES	LYCÉES
LICENCIÉ(E)S AUTORISÉ(E)S	BF – MF – CF / BG – MG – CG	MF – CF – JF – SF / MG – CG – JG – SG
COMPOSITION DES ÉQUIPES	4 compétiteurs Mixité obligatoire 2 filles et 2 garçons obligatoires 1 cadet(te) maximum	4 compétiteurs Mixité obligatoire 2 filles et 2 garçons obligatoires 1 senior(e) maximum
JEUNE OFFICIEL	1 Jeune Officiel par équipe Niveau académique minimum (pastille jaune) dans au moins 1 des 3 activités (triathlon, duathlon, run & bike) ou 1 des 2 spécialités (cyclisme ou course à pied) Il est de l'association sportive qualifiée Il ne peut pas être compétiteur En cas d'absence, l'association sportive concernée devra s'acquitter du montant des frais de son remplacement	
RÈGLEMENT	Spécifique UNSS	
FORMULE DE COMPÉTITION	Un VTT pour 2, alternance de course à pied et de VTT Permutation des rôles et type de transmission du VTT libres sur le parcours Zone de regroupement que les partenaires franchissent obligatoirement groupés	
MODALITÉS DE QUALIFICATION	Niveau académique + quotas de la CMN	
NOMBRE D'ÉQUIPES QUALIFIÉES	52 maximum	
TITRES DÉCERNÉS	Vainqueur de la coupe de France UNSS collèges	Vainqueur de la coupe de France UNSS lycées

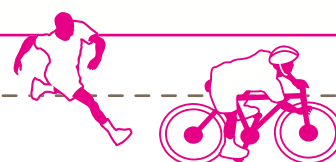
C) Pôle responsabilisation

Se référer au livret « Je suis Jeune Officiel en triathlon, duathlon et run and bike » disponible sur le site de l'UNSS nationale. Le JO doit être en possession de son passeport et de sa carte de JO. S'il est certifié, il reçoit une pastille correspondant à son niveau de certification (bleue à rouge).

Niveau départemental, académique et national

DOMAINES	RÔLES	COMPÉTENCES	SAVOIR-FAIRE
Parc à vélos	Contrôleur matériel	Capacité à vérifier le matériel à l'entrée du parc	Avant l'épreuve, vérifier le port du casque (1 casque pour chaque équipier, coiffé, jugulaire serrée) Avant l'épreuve, vérifier le VTT (plaque de cadre) Avant l'épreuve, vérifier le port et la lisibilité des dossards (1 devant, 1 derrière pour chaque concurrent)
	Juge d'entrée et de sortie de parc	Capacité à faire respecter le règlement	Faire descendre les cyclistes de leur VTT à l'entrée du parc Autoriser les cyclistes à monter sur leur VTT à la sortie du parc Autoriser dans le parc les seules personnes habilitées (concurrents, arbitres, organisateurs et ponctuellement le responsable d'équipe accrédité)
	Juge de zone de regroupement	Capacité à faire respecter le règlement	Autoriser l'entrée dans la zone uniquement aux équipes complètes (1 équipier seul doit obligatoirement attendre son partenaire) Faire descendre les cyclistes à l'entrée de la zone Vérifier que les 2 équipiers franchissent la zone côte à côte Distribuer des chouchous (si l'organisateur le souhaite, en cas d'un parcours en boucles)
	Chronométrateur	Capacité à chronométrer et reporter les temps sur un document	Savoir utiliser la notion de lap chrono Reporter les temps soigneusement Calculer sans erreurs Comptabiliser le nombre de tours (pour un parcours en boucles)
	Juge de circulation	Capacité à faire respecter le règlement	Faire respecter les déplacements à pied dans le parc, vélo à la main, pour les cyclistes Faire respecter le sens de circulation

DOMAINES	RÔLES	COMPÉTENCES	SAVOIR-FAIRE
Parc à vélos	Juge de relais	Capacité à contrôler la régularité du relais	<p>À l'arrivée au box, vérifier si les casques des relayés sont toujours attachés</p> <p>Faire respecter la pose correcte et obligatoire du matériel dans le parc (vélo, casque)</p> <p>Vérifier que le passage du témoin se fait avec un contact réel</p> <p>Vérifier qu'il s'agisse bien des 2 bons relayeurs</p> <p>Vérifier que le relais s'effectue devant leur box</p> <p>Vérifier que le témoin est positionné à l'endroit voulu par l'organisateur (cou, poignet)</p> <p>Vérifier que les autres compétiteurs ne sont pas gênés</p> <p>Avant le départ des relayeurs, vérifier le port du casque, jugulaire attachée pour les 2 équipiers</p> <p>Avant le départ des relayeurs, vérifier la lisibilité des dossards et de la plaque de cadre</p>
Parcours	Starter	Capacité à donner le départ	<p>Connaître les catégories et les horaires</p> <p>Renseigner les coureurs</p> <p>Connaître les procédures de départ</p> <p>Connaître la manipulation du pistolet de starter</p> <p>Sécuriser la zone de départ</p> <p>Placer les concurrents</p> <p>Se placer correctement pour ne pas gêner les concurrents</p> <p>Faire respecter la ligne de départ</p> <p>Surveiller l'anticipation du départ</p> <p>Vérifier que les chronos, juges... sont prêts et attentifs</p> <p>Donner le départ quand on en a reçu l'ordre</p>
	Juge parcours	Capacité à faire respecter la régularité de la course	<p>Vérifier que personne ne coupe le parcours</p> <p>Pointer les concurrents si nécessaire</p> <p>Vérifier qu'il n'y a pas de gêne ni d'aide illicite entre les concurrents d'équipes différentes</p> <p>Contrôler que la dépose des VTT soit bien effectuée aux endroits prévus par l'organisateur (barrières Vauban par exemple)</p> <p>Vérifier la lisibilité et le port des 2 dossards (un devant, un derrière, pour chaque concurrent)</p> <p>Vérifier la lisibilité de la plaque de cadre du VTT</p> <p>Faire respecter le port du casque, jugulaire attachée, à VTT comme à pied</p> <p>Connaître le tracé du parcours</p>
	Ouvreur ou serre file	Capacité à ouvrir ou à fermer le circuit	<p>Savoir piloter un VTT</p> <p>Être attentif au déroulement de la course</p> <p>Connaître le tracé du parcours</p> <p>Anticiper les risques sur le trajet</p> <p>Communiquer avec les autres officiels</p>
	Signaleur parcours	Capacité à orienter les concurrents	<p>Vérifier le balisage</p> <p>Protéger et sécuriser sa zone (obstacles, spectateurs)</p> <p>Connaître l'ordre des courses et le circuit</p> <p>Aiguiller les concurrents</p> <p>Être attentif lors des passages et repérer le dernier</p>
	Superviseur Sécurité	Capacité à veiller à la sécurité des concurrents	<p>Effectuer une reconnaissance préalable du circuit</p> <p>Connaître l'ensemble du circuit, les postes (numéro, définition) et les points dangereux</p> <p>Savoir utiliser un talkie-walkie</p> <p>Savoir donner l'alerte</p> <p>Anticiper la fatigue des coureurs</p> <p>Évaluer le niveau de risque de coup de chaleur, d'hypoglycémie</p> <p>Vérifier les postes d'épongeage et les ravitaillements</p> <p>Communiquer avec les autres officiels et le poste de secours</p>



DOMAINES	RÔLES	COMPÉTENCES	SAVOIR-FAIRE
Parcours	Juge d'arrivée	Capacité à contrôler et reporter sur un document l'ordre d'arrivée	<p>Faire respecter la zone d'arrivée</p> <p>Prévenir le jury de l'imminence de l'arrivée des premiers</p> <p>Se placer correctement pour ne pas gêner les concurrents</p> <p>Observer, placer, conserver les concurrents dans l'ordre une fois la ligne franchie</p> <p>Donner les instructions aux arrivants</p> <p>Réconforter, assister, demander assistance pour un concurrent en difficulté</p> <p>Relever l'ordre d'arrivée des dossards et à intervalles réguliers un chrono</p> <p>Relever tous les chronos et à intervalles réguliers un dossard</p> <p>Gérer le rangement des dossards sur les piles (prélever les dossards dans l'ordre, les placer sur le pic face vers le bas, noter le numéro de la pile)</p> <p>Gérer et veiller à la transmission des fiches remplies et les pics au secrétariat</p>
Chambre d'appel (uniquement aux championnats de France)	Juge de chambre d'appel	Capacité à contrôler et à gérer le flux des concurrents	<p>Avant leur épreuve, autoriser les concurrents à entrer dans la chambre d'appel</p> <p>Contrôler la licence</p> <p>Autoriser les concurrents à rejoindre le parc à vélo</p> <p>Communiquer avec les JO du parc à vélo pour assurer le déplacement des concurrents et éviter les gênes ou les aides non autorisées</p> <p>Réguler ou bloquer éventuellement le flux des concurrents</p> <p>Suivre le déroulement de la course</p> <p>Anticiper l'excitation, le stress mais aussi la fatigue des coureurs (canaliser, calmer)</p> <p>Après leur course, prendre en charge les athlètes et les diriger vers le ravitaillement</p> <p>Veiller à la sécurité des concurrents</p> <p>Consigner sur une fiche les passages des concurrents (entrées et sorties)</p>

Équivalence

Intégration possible des meilleurs Jeunes Officiels au groupe « Jeunes Arbitres Nationaux FFTRI » et organisation d'une session de formation avec les jeunes arbitres fédéraux.