



surf-bodyboard

Préambule

Le surf est une activité individuelle pouvant se pratiquer en équipe en combinant les deux spécialités surf et body board.

Ces spécialités, qui au départ n'étaient pratiquées que sur la côte sud de l'atlantique, se développent et se pratiquent maintenant sur toutes les côtes françaises.

Orientations générales

Le surf et le body board peuvent s'adapter à des formules originales prenant en compte le milieu naturel et ses incertitudes.

Cette activité correspond aux orientations de l'UNSS avec sa formule par équipe mixte en combinant des prestations individuelles.

Organisation générale

A/ Pôle développement

Des organisations diverses peuvent être proposées en fonctions des possibilités locales qui correspondent aux attentes des élèves et des enseignants.



B/ Pôle compétition

Coupe de France UNSS Équipe d'Établissement

	COLLÈGES	LYCÉES
LICENCIÉ(E)S AUTORISÉ(E)S	BF – MF – CF / BG – MG – CG	MF – CF – SF / MG – CG – SG
COMPOSITION DES ÉQUIPES	3 compétiteurs Mixité possible	
JEUNE OFFICIEL	1 Jeune Officiel par équipe Niveau départemental minimum (pastille bleue) Il est membre de l'A.S. qualifiée Il devient compétiteur selon les règles spécifiques suivantes : 1 série à l'eau – 2 série se prépare – 3 série juge 2 série à l'eau – 3 série se prépare – 4 série juge En cas d'absence de Jeune Officiel, l'association sportive devra s'acquitter du montant des frais de son remplacement	
RÈGLEMENT	FFS en vigueur avec adaptation aux scolaires	
FORMULE DE COMPÉTITION	Séries de 40 à 60 minutes selon conditions météorologiques sous forme de relais avec un seul compétiteur à l'eau	
MODALITÉS DE QUALIFICATION	Sur quotas définis par LC annuelle	
NOMBRE D'ÉQUIPES QUALIFIÉES	16 collèges maximum	16 lycées maximum
TITRES DÉCERNÉS	Vainqueur de la coupe de France UNSS collèges	Vainqueur de la coupe de France UNSS lycées

C/ Pôle responsabilisation

Niveau départemental

RÔLES	COMPÉTENCES	SAVOIR-FAIRE	PROTOCOLE DE CERTIFICATION
Beach Marshall	Connaître les règles générales de l'activité Connaître les différents postes et attributions	Appeler les séries Distribuer des lycras Rappeler les règles générales de compétition aux compétiteurs Gérer le temps des séries Gérer les signaux visuel et sonore	Le Jeune Officiel doit être en possession de son passeport S'il est certifié, il reçoit sa carte de JO avec la pastille bleue
Spoter	Connaître les règles générales de l'activité Connaître les différents postes et attributions	Annoncer la couleur des compétiteurs aux juges Annoncer la position des compétiteurs sur le plan d'eau Vérifier qu'aucun intrus ne soit dans la zone de compétition Veiller qu'aucun compétiteur ne soit en difficulté Alerter la sécurité en cas de problème	
Assistant juge	Connaître les critères de jugement Connaître les règles d'interférence Être capable d'utiliser la feuille de juge	Évaluer les prestations des compétiteurs sur une échelle de 0 à 10	
Juge de box	Connaître le règlement du format de la compétition Connaître la composition de l'équipe et l'ordre de passage des compétiteurs	Veiller au respect des règles et attribuer des pénalités si nécessaire	
Juge affichage	Connaître les règles générales de l'activité Connaître les différents postes et attributions	S'informer des règles générales de compétition auprès du directeur de compétition et les afficher proprement Récupérer les résultats de la comptabilité et tenir à jour le panneau d'affichage Transmettre toute information utile au Beach Marshall	

Niveau académique

RÔLES	COMPÉTENCES	SAVOIR-FAIRE	PROTOCOLE DE CERTIFICATION
Juge	<p>Connaître les critères de jugement Être capable de les appliquer en autonomie Être capable d'utiliser la totalité de l'échelle de notation Être capable de prendre une décision juste et rapide en cas d'interférence Savoir comment fonctionne une feuille de comptabilité</p>	<p>Évaluer en toute autonomie les prestations des compétiteurs sur une échelle de 0 à 10 Attribuer des interférences si besoin est</p>	<p>Le Jeune Officiel doit être en possession de son passeport et de sa carte de JO avec la pastille bleue</p> <p>S'il est validé, il reçoit la pastille jaune sur sa carte</p>
Juge comptable	<p>Savoir remplir la feuille comptable à partir des feuilles de juges</p>	<p>Savoir remplir la feuille comptable à partir des feuilles de juges S'assurer que toutes les feuilles de juges ont été rendues Vérifier le nombre exact de vagues notées Prendre en compte les éventuelles interférences ou pénalités (voir juge box) Tenir compte des vagues prises par les jeunes filles Transmettre les résultats au Juge affichage</p>	

Niveau national

RÔLES	COMPÉTENCES	SAVOIR-FAIRE	PROTOCOLE DE CERTIFICATION
Chef juge	<p>Être capable de rappeler les critères de jugement aux juges ainsi que de les faire adapter aux conditions de mer</p>	<p>Organiser le tableau de rotation des juges Donner le départ des séries S'assurer de la fiabilité des critères d'évaluation et de la bonne utilisation de l'échelle des notes S'assurer que les règles d'interférences soient bien appliquées S'assurer du décompte des vagues Reconstituer la note de toute vague manquante</p>	<p>Le Jeune Officiel doit être en possession de son passeport et de sa carte de JO avec la pastille jaune</p> <p>S'il est validé, il reçoit la pastille rouge sur sa carte</p>
Directeur de compétition	<p>Maîtriser complètement tous les paramètres d'une compétition</p>	<p>Veiller à l'organisation générale de la compétition Établir et communiquer le programme de la journée Choisir la zone de compétition Décider la durée des séries, le nombre de vagues à prendre max Décider de toute modification de dernière minute (annulation des séries, modification du programme...) Être en relation avec l'équipe de sécurité Veiller au respect du site</p>	

Équivalence

Les Jeunes Officiels de niveau national seront reconnus comme juge de niveau départemental/régional FFS.

